

La Quinzaine du numérique en bibliothèque

INFO ou INTOX ?

Du 27 mars au 12 avril 2026



**Plus de 140 activités
dans 70 bibliothèques
de Gironde**

en partenariat avec
votre commune
ou intercommunalité.



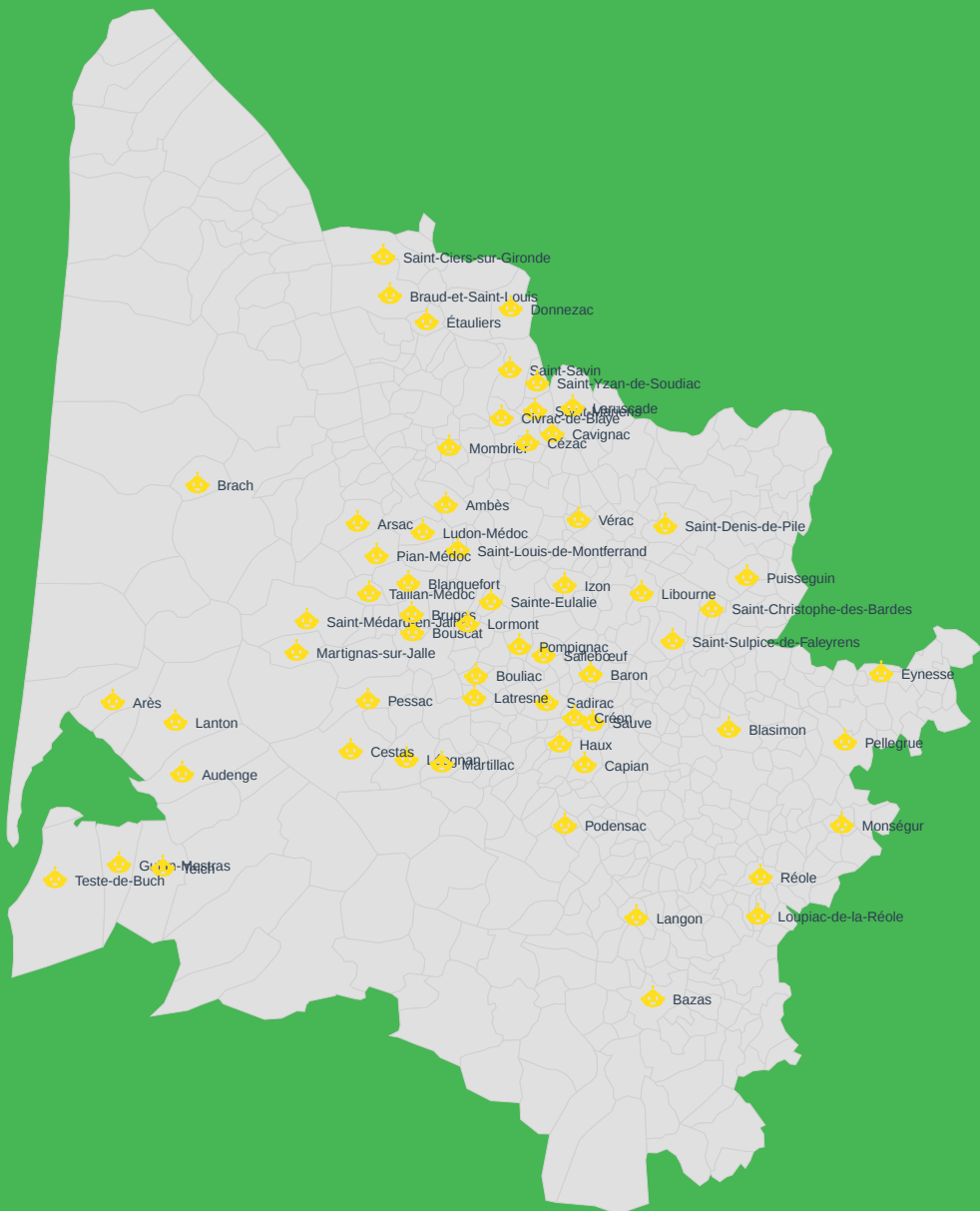
Manifestations gratuites ouvertes à tous

 biblio.gironde.fr  departement.de.la.gironde.fr

Programme sur : biblio.gironde.fr



La Quinzaine du numérique
en bibliothèque, c'est 61
bibliothèques girondines
proposant 190 ateliers,
des rencontres, des
concerts, des
conférences... autour et
par la création numérique.
Ça se passe forcément à
côté de chez vous !



Saint-Ciers-sur-Gironde

Braud-et-Saint-Louis

Étauliers

Donnezac

Saint-Savin

Saint-Vincent-de-Soudiac

Saint-Léon-de-Mérignac

Civrac-de-Blaye

Cavignac

Mombriac

Cézac

Brach

Arsac

Ludon-Médoc

Vérac

Saint-Denis-de-Pile

Pian-Médoc

Saint-Louis-de-Montferand

Puisseguin

Blanquefort

Izon

Libourne

Saint-Christophe-des-Bardes

Tailan-Médoc

Saint-Médard-en-Jalles

Brugnot

Bouscat

Lormont

Sainte-Eulalie

Pompignac

Saleboeuf

Baron

Latresne

Sadillac

Créau

Haux

Capian

Podensac

Langon

Bazas

Blasimon

Pellegrue

Eynesse

Monsegur

Réole

Loupiac-de-la-Réole

Arès

Lanton

Audenge

Cestas

Leognan

Martillac

Teste-de-Buch

Guin-Mestras

La thématique de la
Quinzaine du numérique en
bibliothèque est cette
année Info ou intox,
l'éducatons aux médias et
à l'image en bibliothèque.
C'est l'occasion de
découvrir comment
muscler son regard vis à
vis des médias, des
réseaux sociaux, de
l'intelligence artificielle...

**La Quinzaine du
numérique, c'est pour
découvrir, pour soi-même
ou en famille, des jeux
vidéo, de la robotique, de
l'impression 3D, de la
musique assistée par
ordinateur, de la réalité
virtuelle, de l'électronique,
de la programmation, des
ateliers audiovisuels... et
bien plus encore.**



À la bibliothèque de

Saint-Ciers-sur-Gironde

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

Fabrication numérique : Impression 3D

Durée : 1h

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

DÉCOUVERTE DE L'IMPRESSION 3D

Découvrir l'Impression 3D avec une imprimante filament et une imprimante résine et un scanner 3D.

Mercredi
11
mars
10h30

Durée : 2h30

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Bazas

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Autre

QUINZAINE DU NUMÉRIQUE - LINUX INSTALL PARTY

Votre ordinateur ralentit ou vous saturez de Windows ?

Venez découvrir une alternative libre, gratuite et performante !

La Micro-conférence "Bye bye Windows", ou pourquoi et comment passer à un système plus respectueux de votre vie privée.

Apportez votre ordinateur portable et installez Linux Mint en direct !

Accompagné par Héroïse Moro, découvrez un univers de logiciels libres simples et efficaces.

**Du
samedi
14
mars
au
samedi
28
mars**

À la bibliothèque de

Étauliers

Exposition

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

VOUS AVEZ DIT FAKE NEWS?

Nous vous invitons dans cette exposition, inspirée de celle présentée à la Fondation groupe EDF, à Paris, à identifier les Fake News. Les artistes prennent la parole et nous invitent à questionner notre propre rapport à l'information – à la vérité et à la tromperie – dans les médias, sur internet comme sur les réseaux sociaux.

**Samedi
21
mars
10h**

À la bibliothèque de

Étauliers

**Jeux vidéo • Fabrication numérique :
Impression 3D • Electronique • Liseuses • Autre**

Durée : 3h

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

A VOUS DE JOUER!!

Participez à nos ateliers interactifs à travers des activités ludiques : découvrez tout ce que vous pourrez fabriquer avec une imprimante 3 D. Appréhender et jouer sur iPad.
Accueil et présentation du matériel numérique
Mise en pratique et défi parents enfants

**Jeudi
26
mars
14h**

Durée : 1h30
AUTRES
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Blasimon

[Site de la bibliothèque](#)
[Instagram](#)

Éducation aux médias

CYBERNADETTE LE NUMÉRIQUE SANS PRISE DE TÊTE

Cybernadette, le numérique sans prise de tête et avec des chouquettes. Atelier numérique dédié aux jeunes de soixante ans et plus.

Cette animation est réalisée par : Cybernadette

**Du
vendredi
27
mars
au
dimanche
12
avril**

TOUT PUBLIC
ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

**Saint-Louis-de-
Montferrand**

[Site de la bibliothèque](#)
[Instagram](#)

Jeux vidéo

LA MÉDIATHÈQUE SE TRANSFORME EN CIRCUIT MARIO KART

La médiathèque se transforme en circuit Mario Kart grâce à la réalité augmentée ! Viens affronter tes adversaires et la médiathécaire pour l'occasion !

**Du
vendredi
27
mars
au
dimanche
12
avril**

**PUBLIC JEUNESSE
ENTRÉE LIBRE**

À la bibliothèque de

**Saint-Louis-de-
Montferrand**

Site de la bibliothèque
Instagram

Livres Magiques

TES COLORIAGES PRENNENT VIE À LA MÉDIATHÈQUE !

Viens colorier et transformer en dessin animé tes
coloriages grâce à la réalité augmentée !

**Du
vendredi
27
mars
au
dimanche
12
avril**

**TOUT PUBLIC
ENTRÉE LIBRE**

À la bibliothèque de

**Saint-Louis-de-
Montferrand**

Site de la bibliothèque
Instagram

Robotique • Jeux vidéo

A LA (RE)DÉCOUVERTE DES ROBOTS ET DES JEUX VIDÉO !

Venez (re)découvrir certains robots et jeux vidéo
présents à la Médiathèque pour une durée limitée !

**Vendredi
27
mars
17h**

Durée : 2h

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Bazas

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Réalité Virtuelle · Robotique · Jeux vidéo ·

Exposition

LA MÉDIATHÈQUE EST À VOUS !

Activités en autonomie : coloriages, points à relier, vélo connecté, robots enfants, jeux vidéo VR... venez en libre accès tester plusieurs activités !

**Du
vendredi
27
mars
au
dimanche
12
avril**

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Brach

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

Exposition · Éducation aux médias

EXPO-QUIZZ JUNIOR

L'expo-quiz junior "Eveiller l'esprit critique, parlons-en !" est une exposition interactive installée dans la bibliothèque pendant la Quinzaine, comme support d'échanges et de réflexion, à destination des 9-12 ans, accompagnés ou en autonomie, pour mieux s'informer, comprendre, agir et/ou réagir.

Des saynètes du quotidien sous forme de BD invitent à observer, se questionner, faire des choix...

**Du
vendredi
27
mars
au
dimanche
12
avril**

TOUT PUBLIC
ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Ludon-Médoc

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

Exposition

EXPOSITION & PROJECTION

Exposition au sein de la bibliothèque

**Du
vendredi
27
mars
au
jeudi
30
avril**

TOUT PUBLIC
ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Ludon-Médoc

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

Autre

SÉLECTION DE LIVRES

Découvrez notre sélection de livres et ressources autour
du thème "Info ou intox ?"

**Vendredi
27
mars
16h**

Durée : 14h30
TOUT PUBLIC
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Lanton

Site de la bibliothèque

Conférence

ATELIER MOTS DE PASSE ET IDENTITÉ NUMÉRIQUE

Il s'agit d'un atelier dédié à la sécurité en ligne et à la protection de l'identité numérique.

Animé par le conseiller numérique Serge Guillerme, cet atelier permettra de mieux comprendre les risques liés à l'utilisation d'internet et d'acquérir de bonnes pratiques pour naviguer en toute sécurité. Les participants apprendront notamment à :

- créer et gérer des mots de passe robustes,
- protéger leurs comptes et données personnelles,
- reconnaître les tentatives de fraude et d'usurpation d'identité,

**Du
vendredi
27
mars
au
samedi
11
avril**

TOUT PUBLIC
ENTRÉE LIBRE

- adopter les bons réflexes pour sécuriser leur présence en ligne.

Un temps d'échange permettra également de poser des questions et d'aborder des situations concrètes du quotidien numérique.

Cette animation est réalisée par : **Serge Guillerme**

À la bibliothèque de

Bouliac

Site de la bibliothèque

Facebook

Instagram

Autre

SÉLECTION DE LIVRES

Table de présentation d'une sélection de livres sur le thème « Décoder / Informer, muscler son regard ».

**Du
vendredi
27
mars
au
samedi
11
avril**

**TOUT PUBLIC
ENTRÉE LIBRE**

À la bibliothèque de

Bouliac

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Sélection d'applications

ENIGMES SUR IPAD

Venez muscler votre regard en jouant sur Ipad et résolvez les énigmes de Monument valley ou Framed.

**Vendredi
27
mars**

**Durée : 1h
PUBLIC ADULTE
SUR INSCRIPTION**

À la bibliothèque de

Podensac

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

Éducation aux médias

INTELLIGENCE ARTIFICIELLE ET DEEPFAKE

Intelligence Artificielle, Deepfake : exercer son esprit critique sur les images.
Atelier numérique

**Du
vendredi
27
mars
au
samedi
11
avril**

À la bibliothèque de

Audenge

[Site de la bibliothèque](#)

Exposition • Éducation aux médias

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

EXPOSITION FAKE NEWS

Deux expositions Histoires de fausses nouvelles à la Médiathèque et Fake news à la Maison des Acacias se font écho.

Ces expositions nous invitent à questionner notre propre rapport à l'information – à la vérité et à la tromperie – dans les médias, sur internet comme sur les réseaux sociaux.

**Du
vendredi
27
mars
au
samedi
11
avril**

À la bibliothèque de

Audenge

[Site de la bibliothèque](#)

Exposition • Éducation aux médias

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

EXPOSITION HISTOIRES DE FAUSSES NOUVELLES

Deux expositions "Histoires de fausses nouvelles" à la Médiathèque et "Fake news" à la Maison des Acacias se font écho.

Ces expositions nous invitent à questionner notre propre rapport à l'information – à la vérité et à la tromperie – dans les médias, sur internet comme sur les réseaux sociaux.

**Du
vendredi
27
mars
au
samedi
11
avril**

**TOUT PUBLIC
ENTRÉE LIBRE**

Hors les murs

La Maison des Acacias, 17 rue des Acacias, Audenge

[Site de la bibliothèque](#)

**Podcast / Enregistrement Audio / Montage
Audio**

ENREGISTREMENT DE VOS COUPS DE CŒURS LITTÉRAIRES

Participez à la Quinzaine du numérique !

Parce que l'éducation à l'information, c'est l'affaire de tous, et parce que chacun peut être acteur et partager ses goûts et envies de lecture, venez partager vos coups de cœur à la Maison des Acacias, sur les postes d'enregistrement dédiés.

Vos pépites seront ensuite mises à disposition de tous sur le site web de la Médiathèque.

Une expérience à partager !

**Cette animation est réalisée par : La Maison des
Acacias**

**Du
vendredi
27
mars
au
dimanche
12
avril**

Durée : 1h

**TOUT PUBLIC
ENTRÉE LIBRE**

À la bibliothèque de

Le Pian-Médoc

[Site de la bibliothèque](#)

Exposition

EXPOSITION FAKE NEWS

Venez découvrir l'exposition sur les Fake news réalisée par le CLEMI (Centre pour l'éducation aux médias et à l'information)

**Vendredi
27
mars
17h**

Durée : 2h

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Bazas

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Robotique • Jeux vidéo • Electronique •

Projection de film • Exposition • Éducation aux
médias

ACTIVITÉS EN AUTONOMIE

Pour la quinzaine du numérique, la médiathèque se transforme en terrain de jeu technologique !

Que vous soyez curieux, créatif ou un brin aventurier, venez découvrir le numérique sous toutes ses formes à travers un parcours d'activités en totale autonomie.

Enfourchez notre vélo connecté pour un défi physique original ou plongez dans des mondes fantastiques grâce à nos casques de Réalité Virtuelle (VR).

Une sélection de jeux vidéo pour tester vos réflexes et

explorer de nouveaux univers.

C'est vous qui pilotez !

Passez quand vous voulez, testez ce qui vous plaît et laissez-vous surprendre par les possibilités de demain.

Tout public, dès 7 ans.

Les plus jeunes sont invités, nous pouvons ponctuellement offrir des activités ludo-numériques.

**Du
vendredi
27
mars
au
samedi
11
avril**

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Langon

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Exposition

TÉLÉPHONE ET MOI, ÉMOI

Quelle relation avons-nous avec notre portable ? Quel regard portons-nous sur ce mode de communication ? Le téléphone portable : le nouveau miroir ?

A chacun de se questionner et de trouver sa réponse. Ce qui est proposé à chaque visiteur : "Regardez bien ces photos vous allez sûrement y trouver un écho, sinon une petite part de vous-même, peut-être même vous y reconnaître ?"

Cette animation est réalisée par : Jean Avril

**Du
vendredi
27
mars
au
samedi
11
avril**

Durée : 1h

TOUT PUBLIC

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Blasimon

[Site de la bibliothèque](#)

[Instagram](#)

Réalité Virtuelle

INFO OU INTOX ? PLONGEZ AU CŒUR DE L'IMAGE

Info ou intox ? Passez en mode réalité virtuelle.

Avec un casque Oculus Quest 2, plonger dans des univers immersifs où tout semble réel... ou presque.

Une expérience fun et surprenante pour tester son regard, comprendre comment les images peuvent influencer et apprendre à ne pas tout croire, même quand ça a l'air vrai.

Venez voir. Ressentir. Questionner.

**Samedi
28
mars
16h**

Durée : 1h30

PUBLIC ADULTE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Saint-Denis-de-Pile

[Site de la bibliothèque](#)

[Instagram](#)

Éducation aux médias

MON ENFANT ET LES ECRANS

Lors de cet atelier, on vous proposera des outils et ressources pour accompagner au mieux vos enfants devant les écrans. Un temps d'échanges et de discussions sera également prévu afin de partager les expériences de chacun.

**Samedi
28
mars**

Durée : 0h45

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Ambès

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Livres Magiques · Éducation aux médias

1,2,3... RACONTE-MOI ! NUMÉRIQUE

Le numérique peut aussi se raconter. Le « 1,2,3...

Raconte-moi ! » change de peau pour se mettre aux

couleurs du thème de la quinzaine.

**Du
samedi
28
mars
au
mercredi
8
avril**

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Ambès

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Exposition

EXPOSITION INTERACTIVE QUI A REFROIDI LEMAURE ?

« Qui a refroidi Lemaure ? » est une exposition interactive conçue par l'Atelier In8, mêlant bande dessinée, jeu d'enquête et immersion numérique. Le visiteur, dès 12 ans, incarne un inspecteur stagiaire chargé d'élucider la mort mystérieuse d'un jeune homme défenestré au 26 rue Dampierre. Équipé d'une tablette et d'un casque audio, il explore les lieux de l'intrigue à travers sept kakémonos géants, interroge les suspects et collecte des indices. L'expérience, d'une durée d'environ 45 minutes, mobilise l'observation, la logique et l'intuition.

Ludique et pédagogique, elle s'adresse autant aux ados qu'aux adultes, en solo, duo ou famille.

En partenariat avec biblio.gironde

Samedi
28
mars
14h30

Durée : 2h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Saint-Médard-en-Jalles

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Éducation aux médias · Autre

LE LABO : DÉCOUVERTE DE L'IA AVEC VITTASCIENCE

Comment une IA fonctionne-t-elle ? Quelles sont ses limites ?

Entraîne une IA générative à reconnaître des couleurs, des personnes et les postures de ta main grâce à la plateforme en ligne Vittascience ! De 11 à 17 ans.

A la médiathèque Léopold Sédar Senghor.

Samedi
28
mars
14h30

À la bibliothèque de

Loupiac-de-la-Réole

[Site de la bibliothèque](#)

Réalité Virtuelle · Robotique · Éducation aux médias

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

MUSCLER SON SENS DE L'OBSERVATION

Au programme plusieurs ateliers de musculation intensive du regard, alliant robotique et réalité virtuelle, pour être les Apollon de l'iris.

Samedi
28
mars
14h

Durée : 1h30

AUTRES

[SUR INSCRIPTION](#)

À la bibliothèque de

Libourne

[Site de la bibliothèque](#)

Éducation aux médias

FAKE NEWS : DÉMÊLER LE VRAI DU FAUX

Que ce soit à cause des outils numériques, des réseaux sociaux ou de la naturelle inclinaison à se faire happer par du « sensationnel », les fake news (infox) circulent 6 fois plus vite que les vraies informations. Mais d'où viennent-elles ? Comment les déjouer ? Comment éviter de les relayer soi-même ?

Cet atelier met les élèves au défi de démêler le vrai du faux et de faire la lumière sur de possibles infox scientifiques.

Sensibilisés au phénomène croissant des fake news par

une courte conférence introductive, en binôme et à l'aide d'une application numérique, les élèves sont challengés pour lire des articles, en apparence scientifiques, et identifier les fausses informations qui s'y cachent.

Cette animation est réalisée par : **Cap Sciences**

Samedi
28
mars
16h

Durée : 1h30

AUTRES

[SUR INSCRIPTION](#)

À la bibliothèque de

Libourne

[Site de la bibliothèque](#)

Éducation aux médias

FAKE NEWS : DÉMÊLER LE VRAI DU FAUX

Que ce soit à cause des outils numériques, des réseaux sociaux ou de la naturelle inclinaison à se faire happer par du « sensationnel », les fake news (infox) circulent 6 fois plus vite que les vraies informations. Mais d'où viennent-elles ? Comment les déjouer ? Comment éviter de les relayer soi-même ?

Cet atelier met les élèves au défi de démêler le vrai du faux et de faire la lumière sur de possibles infox scientifiques.

Sensibilisés au phénomène croissant des fake news par

une courte conférence introductive, en binôme et à l'aide d'une application numérique, les élèves sont challengés pour lire des articles, en apparence scientifiques, et identifier les fausses informations qui s'y cachent.

Cette animation est réalisée par : **Cap Sciences**

has
du
toboggan

ENFANCE



Samedi
28
mars
10h

Durée : 0h30

AUTRES

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Libourne

[Site de la bibliothèque](#)

Podcast / Enregistrement Audio / Montage

Audio • Éducation aux médias

INITIATION À LA RADIO

Catastrophe, les journalistes de la radio Condorcet ne peuvent pas animer la matinale du samedi 28 mars ! À vous de prendre le relais : venez les remplacer au micro de la radio pendant 30 minutes. L'émission est déjà écrite, il ne vous reste plus qu'à la lire. Attention, les auditeurs-rices ne doivent surtout pas se douter que vous êtes des remplaçant-es.

Encadré-e-s par deux journalistes radio et réalisateurs de podcasts, initiez-vous à l'exercice de la matinale radio

lors de cet atelier.

Cette animation est réalisée par : Résonance

Samedi
28
mars
10h30

Durée : 0h30

AUTRES

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Libourne

[Site de la bibliothèque](#)

Podcast / Enregistrement Audio / Montage

Audio • Éducation aux médias

INITIATION À LA RADIO

Catastrophe, les journalistes de la radio Condorcet ne peuvent pas animer la matinale du samedi 28 mars ! À vous de prendre le relais : venez les remplacer au micro de la radio pendant 30 minutes. L'émission est déjà écrite, il ne vous reste plus qu'à la lire. Attention, les auditeurs-rices ne doivent surtout pas se douter que vous êtes des remplaçant-es.

Encadré-e-s par deux journalistes radio et réalisateurs de podcasts, initiez-vous à l'exercice de la matinale radio

lors de cet atelier.

Cette animation est réalisée par : Résonance

Samedi
28
mars
11h

Durée : 0h30

AUTRES

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Libourne

[Site de la bibliothèque](#)

Podcast / Enregistrement Audio / Montage

Audio • Éducation aux médias

INITIATION À LA RADIO

Catastrophe, les journalistes de la radio Condorcet ne peuvent pas animer la matinale du samedi 28 mars ! À vous de prendre le relais : venez les remplacer au micro de la radio pendant 30 minutes. L'émission est déjà écrite, il ne vous reste plus qu'à la lire. Attention, les auditeurs-rices ne doivent surtout pas se douter que vous êtes des remplaçant-es.

Encadré-e-s par deux journalistes radio et réalisateurs de podcasts, initiez-vous à l'exercice de la matinale radio

lors de cet atelier.

Cette animation est réalisée par : Résonance

Samedi
28
mars
11h30

Durée : 0h30

AUTRES

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Libourne

[Site de la bibliothèque](#)

Podcast / Enregistrement Audio / Montage

Audio • Éducation aux médias

INITIATION À LA RADIO

Catastrophe, les journalistes de la radio Condorcet ne peuvent pas animer la matinale du samedi 28 mars ! À vous de prendre le relais : venez les remplacer au micro de la radio pendant 30 minutes. L'émission est déjà écrite, il ne vous reste plus qu'à la lire. Attention, les auditeurs-rices ne doivent surtout pas se douter que vous êtes des remplaçant-es.

Encadré-e-s par deux journalistes radio et réalisateurs de podcasts, initiez-vous à l'exercice de la matinale radio

lors de cet atelier.

Cette animation est réalisée par : Résonance

Samedi
28
mars
10h

Durée : 8h

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Bazas

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Robotique · Jeux vidéo · Electronique ·

Projection de film · Exposition · Éducation aux médias

ACTIVITÉS EN AUTONOMIE

Pour la quinzaine du numérique, la médiathèque se transforme en terrain de jeu technologique !

Que vous soyez curieux, créatif ou un brin aventurier, venez découvrir le numérique sous toutes ses formes à travers un parcours d'activités en totale autonomie.

Enfourchez notre vélo connecté pour un défi physique original ou plongez dans des mondes fantastiques grâce à nos casques de Réalité Virtuelle (VR).

Une sélection de jeux vidéo pour tester vos réflexes et

explorer de nouveaux univers.

C'est vous qui pilotez !

Passez quand vous voulez, testez ce qui vous plaît et laissez-vous surprendre par les possibilités de demain.

Tout public, dès 7 ans.

Les plus jeunes sont invités, nous pouvons ponctuellement offrir des activités ludo-numériques.

Samedi
28
mars
10h

Durée : 2h

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Vérac

[Facebook](#)

Livres Magiques · Musique assistée par ordinateur

IMAGINE TON HISTOIRE,RYTHME TA MUSIQUE!

Pour les 3 - 7 ans : choisis les personnages, les lieux, les objets et invente ton histoire à partir du boîtier Lunii.

Pour les plus de 7 ans: choisis tes instruments avec pads piano, voix, guitare, xylophone et batterie, et crée ta propre musique avec l'application J-Play.

**Samedi
28
mars
17h**

Durée : 1h

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Martillac

Site de la bibliothèque

Facebook

Instagram

Robotique · Jeux vidéo · Electronique ·

Exposition · Conférence · Pixel Art / Paper

Craft · Code / Programmation · Éducation aux

médias

A LA DÉCOUVERTE DU NUMÉRIQUE

- Libre accès tablettes : petits et grands pourront explorer différents univers numériques, jouer, expérimenter et laisser libre cours à leur curiosité grâce aux plusieurs applications et jeux vidéo adaptés à tous les publics (jeux interactifs, Le Monde des Créatures, Pix Verse).

- Coin 3-6 ans Robotique ludique : à l'aide des robots Blue-Bot et Colby, les enfants apprennent à donner des consignes simples, se repérer dans l'espace et développer leur logique tout en s'amusant.

- Exposition rétro gaming : plongez dans l'univers des jeux vidéo d'hier, véritables témoins de l'histoire du numérique et de la culture populaire grâce à des consoles emblématiques et des jeux cultes.

- Table de lecture thématique : à l'entrée de la médiathèque, découvrez une table thématique de lecture dédiée à la Quinzaine du numérique. Les documents présentés sont consultables sur place et empruntables pour prolonger la découverte à la maison.

- Atelier MatataLab – Codage sans écran. Sur inscription

**Samedi
28
mars
10h**

Durée : 3h

TOUT PUBLIC

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Pompignac

Réalité Virtuelle · Electronique

DU NUMÉRIQUE À LA BIBLIOTHÈQUE DE POMPIGNAC

Viens découvrir des livres en réalité virtuelle

Les livres en réalité augmentée seront en "accès libre" de 10h à 13h pour tout public.

A la découverte de la carte microbit : viens programmer ton robot, joue avec la chenille qui fait des trous, à la découverte du pixel-art :

L'atelier "Pixel Art animé" durera 1h30 donc de 10h à 11h30, pour les enfants de 6 à 8 ans.

L'animation "Jeu de société à programmer façon "Dr Maboul" " durera 2h de 10h à 12h, pour les enfants à

partir de 8 ans.

L'atelier "Trace ta roboroute" durera 1h30, de 10h à 11h30, pour les jeunes à partir de 10ans.

Ateliers sur réservation à ibibliotheque@pompignac.fr

**Du
lundi
30
mars
au
samedi
4
avril**

**TOUT PUBLIC
ENTRÉE LIBRE**

À la bibliothèque de

Eynesse

**Réalité Virtuelle · Robotique · Exposition ·
Éducation aux médias**

CUBETTO DÉMÈLE LE VRAI DU FAUX

Avec le robot éducatif Cubetto, viens découvrir le circuit de l'information et démêler le vrai du faux.

**Lundi
30
mars
16h30**

**Durée : 1h30
TOUT PUBLIC
ENTRÉE LIBRE**

À la bibliothèque de

Le Pian-Médoc

[Site de la bibliothèque](#)

Jeux vidéo · Sélection d'applications

ÉCHECS NUMÉRIQUES

Venez vous initier aux jeu d'échecs en version numérique.

Mardi
31
mars
15h

Durée : 1h

TOUT PUBLIC

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Le Bouscat

[Site de la bibliothèque](#)

[Instagram](#)

Éducation aux médias

ATELIER DE RECHERCHE SUR LE WEB

Un atelier pour exploiter au mieux les possibilités de vos moteurs de recherche et en retirer des résultats plus fiables et précis.

Mardi
31
mars
16h30

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Loupiac-de-la-Réole

[Site de la bibliothèque](#)

Réalité Virtuelle · Robotique · Éducation aux médias

MUSCLER SON SENS DE L'OBSERVATION

Au programme plusieurs ateliers de musculation intensive du regard, alliant robotique et réalité virtuelle, pour être les Apollon de l'iris.

Mardi
31
mars
16h30

Durée : 2h

PUBLIC ADULTE

SUR INSCRIPTION

Hors les murs

**Salle de quartier de
Taussar, 1 allée
Elizabeth, Lanton**

Site de la bibliothèque

Conférence

ATELIER GOOGLE MAPS

Découvrez comment utiliser Google Maps pour vous déplacer facilement en ville à pied.

Un atelier proposé par l'association Informatique pour tous et animé par Nathalie Lespinasse.

À la Salle de Quartier de Taussat, 1 allée Elizabeth

De 14h30 à 16h30

Gratuit - Public adulte sur inscription au 05 56 03 86 10

ou mediatheque@ville-lanton.fr

Cette animation est réalisée par : Association
Informatique pour tous

Mardi
31
mars
16h

Durée : 2h

PUBLIC ADULTE

ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Lanton

Site de la bibliothèque

Sélection d'applications

ATELIER DÉCOUVERTE JEU EN LIGNE BOARD GAME ARENA

Un atelier convivial autour de Board Game Arena, une plateforme de jeux de société en ligne, pour jouer depuis un ordinateur, une tablette ou un smartphone.

Après une courte présentation de la plateforme, les participants seront accompagnés pas à pas pour créer un compte, prendre en main l'interface et pouvoir lancer leurs premières parties en toute autonomie.

Au programme :

· Découverte de jeux variés (stratégie, réflexion, ambiance, coopération...)

· Parties conviviales en ligne, en temps réel ou en tour par tour

· Conseils et accompagnement pour jouer en toute autonomie

Une animation proposée par Aline de l'association Les Ludes pour découvrir le jeu de société numérique et jouer ensemble, même à distance.

À la Médiathèque

De 14h à 16h

Gratuit - Public adulte sans inscription

Mardi
31
mars
19h

Durée : 1h30
TOUT PUBLIC
ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Bazas

Site de la bibliothèque

Facebook

Instagram

Autre

QUINZAINE DU NUMÉRIQUE - RENCONTRE AVEC RAPHAËL M

Exposition - Dialogues avec l'IA - Raphaël Mose Martin

Exposition - Dialogues avec l'IA - Raphaël Mose Martin.
À découvrir jusqu'au 12 avril 2026

Depuis plusieurs années, Raphaël Mose Martin explore la frontière fascinante - et parfois trouble - entre l'humain et la machine.

Son travail est une immersion totale où la peinture, la musique électronique et les récits mythiques rencontrent les algorithmes de l'intelligence artificielle.

- Une expérience sensorielle et réflexive -
L'exposition propose un parcours unique mêlant des peintures numériques aux styles hyperréalistes et surréalistes qui bousculent nos repères visuels, des créations audio conçues en résonance directe avec les images pour une expérience totale.

Mercredi
1
avril
14h

Durée : 2h
PUBLIC JEUNESSE
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Saint-Mariens

ENQUÊTEUR À LA BRIGADE

Les participants se glissent dans la peau d'un agent en formation pour intégrer la Brigade PHAROS qui prévient les dangers sur les Réseaux Sociaux. L'heure est venu de mener une enquête dans les conditions du réel. L'objectif est de démasquer le cyber harceleur d'une collégienne. En équipe, ils mènent l'enquête pour découvrir son identité et ses méfaits.

Cette animation est réalisée par : Cap sciences

**Mercredi
1
avril
10h**

Durée : 2h
TOUT PUBLIC
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Brach

[Site de la bibliothèque](#)

Réalité Virtuelle • Éducation aux médias

IA, MÊME PAS PEUR !

Un atelier pour mieux comprendre l'IA.

Cette animation est réalisée par : Fatiha ABAIR,
Conseillère numérique départementale

**Du
mercredi
1
avril
au
mercredi
8
avril**

Durée : 0h30
TOUT PUBLIC
ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Arsac

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Livres Magiques

BOITES À HISTOIRES : UNE ALTERNATIVE AUX ÉCRANS !

Venez découvrir et tester sur place 4 boites à histoires :
Bugali, Lunii ,Tikino et Bookinou. À partir de 3 ans.

**Du
mercredi
1
avril
au
mercredi
8
avril**

**TOUT PUBLIC
ENTRÉE LIBRE**

À la bibliothèque de

Arsac

Site de la bibliothèque

Facebook

Instagram

Musique assistée par ordinateur

DÉCOUVREZ LE JPLAY !

Le J-Play, c'est un système complet combinant un multi-instrument expressif, une application intuitive et du contenu interactif. Cet outil va vous permettre de jouer et de composer de la musique de façon très simple et ludique. Il existe 5 Pads Play : voix, piano, guitare, xylophone et batterie à déposer sur votre Board Play, faite de bois et de métal. Branchez le tout à l'application J-Play de votre ordinateur ou sur votre iPad et c'est parti !

**Mercredi
1
avril
14h**

**Durée : 0h30
PUBLIC JEUNESSE
ENTRÉE LIBRE**

À la bibliothèque de

Pellegrue

Robotique

BIZZ-BIZZ OU INTOX ?

L'abeille Bee Bot est très gourmande et elle ne veut manger que des informations vraies. Si elle va sur une mauvaise fleur elle va avoir mal au ventre. On dispose des fleurs rouges ou vertes. on pose une question, les enfants répondent info ou intox, puis il va rejoindre une fleur verte pour info ou une rouge pour intox.

Mercredi
1
avril
14h30

Durée : 2h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Izon

[Site de la bibliothèque](#)

Autre

ANIMAUX EN RÉALITÉ AUGMENTÉE

Accompagnés par Mathias Friman, auteur-illustrateur, les enfants dessineront des animaux sortis de leur imagination. Puis, grâce à la réalité augmentée, leurs dessins prendront vie et les animaux apparaîtront à l'écran dans un monde créé collectivement. Un projet ludique et créatif qui mêle dessin, imagination et nouvelles technologies, pour découvrir le numérique en s'amusant ! Public : enfants à partir de 8 ans.

Cette animation est réalisée par : Mathias Friman

Mercredi
1
avril
17h

Durée : 2h

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Pellegrue

[Site de la bibliothèque](#)

Réalité Virtuelle

IMMERSION À 360°

Enfilez votre casque et plongez dans une expérience où la frontière entre réel et virtuel s'efface. Apprenez à garder l'œil ouvert : dans ce monde numérique à 360°, les apparences sont parfois trompeuses.

Cette animation est réalisée par : micro folie du Pays
Foyen

Mercredi
1
avril
10h30

Durée : 4h
TOUT PUBLIC
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Arès

[Site de la bibliothèque](#)

Réalité Virtuelle • Jeux vidéo • Sélection
d'applications • Éducation aux médias

DÉCOUVERTE ET INITIATION

Partez à la découverte des outils numériques de votre médiathèque : Casques virtuels, Matatalab, Mario Kart Live, Tikino, etc...

Mercredi
1
avril
16h

PUBLIC JEUNESSE
ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Saint-Médard-en-Jalles

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Jeux vidéo

PLAY THEM ALL : THE STANLEY PARABLE

Venez partager une fiction interactive dans laquelle un narrateur mystérieux vous guide ... à moins qu'il ne cherche à vous déstabiliser ?

Et coopérez pour trouver les solutions et faire progresser l'histoire de ce jeu vidéo narratif au format original !

A partir de 11 ans.

A la médiathèque Léopold Sédar Senghor.

Mercredi
1
avril

À la bibliothèque de

Lanton

[Site de la bibliothèque](#)

Livres Magiques

Durée : 1h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

ATELIER COLORIAGES ANIMÉS

Atelier coloriages animés (avec les livres magiques BLINKBOOK).

Venez découvrir le livre à colorier qui se transforme en dessin animé !

Pour les enfants de 6 à 11 ans.

Cette animation est réalisée par : **Pascaline Lapier**,
médiathécaire

Mercredi
1
avril
14h30

Hors les murs

**Salle de quartier de
Taussat, 1 allée
Elizabeth, Lanton**

[Site de la bibliothèque](#)

Durée : 2h

PUBLIC ADULTE

SUR INSCRIPTION

Autre

ATELIER RANGER ET SAUVEGARDER LES PHOTOS NUMÉRIQUES

Atelier Ranger et sauvegarder les photos numériques dans son ordinateur

Apprenez à organiser et sauvegarder vos photos sur votre ordinateur pour les conserver en toute sécurité.

Un atelier proposé par l'association Informatique pour tous et animé par Jean-Marc Niveau

De 14h30 à 16h30

Gratuit - Public adulte (débutants bienvenus) sur inscription au 05 56 03 86 10 ou mediatheque@ville-lanton.fr

Cette animation est réalisée par : **Association Informatique pour tous**

Mercredi
1
avril
10h

Durée : 8h
TOUT PUBLIC
ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Lanton

Site de la bibliothèque

Jeux vidéo

ESPACE DÉCOUVERTE DES JEUX UNLOCK!

L'association Les Ludes propose un espace libre de découverte des jeux Unlock!, ces jeux de cartes coopératifs inspirés des escape games. Les participants pourront venir jouer à leur rythme, résoudre des énigmes et combiner des indices pour s'échapper avant la fin du temps imparti. Une application mobile accompagne le jeu et renforce l'immersion.

Les débutants pourront être accompagnés par Aline de l'association Les Ludes, qui les aidera à comprendre les règles et à se familiariser avec le jeu.

Un moment convivial et stimulant, pour jouer seul ou en équipe, découvrir de nouvelles mécaniques et s'amuser grâce au jeu et au numérique.

De 10h à 18h

Gratuit | Tout Public à partir de 6 ans (sans inscription)

Cette animation est réalisée par : Association Les Ludes

Mercredi
1
avril
14h30

Durée : 2h
PUBLIC JEUNESSE
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Laruscade

SERIOUS GAME

Un serious game ludo éducatif sur la base d'un escape game informatique (sur ordi), le but tu es jeune stagiaire dans un rédaction et tu dois valider des infos par différents moyens avant de les publier.

Cette animation est réalisée par : Bibliothèque
Laruscade

Mercredi
1
avril
14h

Durée : 1h30
TOUT PUBLIC
ENTRÉE LIBRE

Hors les murs

**Café Solidaire des
Écureuils, Martignas-sur-
Jalles**

[Site de la bibliothèque](#)

Conférence • Éducation aux médias

ATELIER ANTI-FAKE NEWS

Savoir repérer les fausses informations, qui pullulent en particulier sur Internet.... La journaliste Amandine Sénial vous montrera comment identifier et décortiquer des fake news.

Cette animation est réalisée par : Amandine Sénial, Les Ami.e.s de Far Ouest

Mercredi
1
avril
10h

Durée : 1h15
PUBLIC JEUNESSE
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Baron

[Site de la bibliothèque](#)

Éducation aux médias

ATELIER DÉCRYPTAGE DE L'INFORMATION ET DES IMAGES

Initiation à l'esprit critique à travers :

Photos truquées / fausses infos : comment ne pas se laisser piéger (5-12 ans, contenus adaptés).
Tri de magazines pour distinguer documentaire et récit (5-8 ans).
Analyse d'une Une de magazine et d'un site d'actualité.
Concours de Unes : création d'une Une réelle ou humoristique (collage ou modèle A4).

Cette animation est réalisée par : Atelier animé par ISMEE, Média local de l'Entre Deux Mers



**Du
mercredi
1
avril
au
vendredi
4
avril**

**TOUT PUBLIC
ENTRÉE LIBRE**

Hors les murs

undefined

[Site de la bibliothèque](#)
[Facebook](#)

**Jeux vidéo · Sélection d'applications ·
Éducation aux médias**

DÉCODONS LES IMAGES !

Journées thématiques autour de l'éducation aux images, l'IA et la parentalité numérique. Au programme : des applications, des sites web didactiques et des jeux vidéo

**Mercredi
1
avril
14h**

**Durée : 3h30
TOUT PUBLIC
ENTRÉE LIBRE**

À la bibliothèque de

Libourne

[Site de la bibliothèque](#)

Sélection d'applications · Autre

APRÈS-MIDI LUDIQUE SPÉCIALE NUMÉRIQUE

Le numérique intègre chaque année davantage l'univers des jeux de société à travers des applications qui ouvrent de nouvelles options de mécaniques. Le résultat est logiquement très variable. Venez jouer à notre sélection autour de cette thématique mais pas seulement!

Mercredi
1
avril
14h

Durée : 1h

AUTRES

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Libourne

Site de la bibliothèque

Musique assistée par ordinateur

CRÉEZ UNE CHANSON À L'AIDE DE L'IA SUNO

Avec une intelligence artificielle, il suffit d'une idée ou d'un texte pour générer une chanson complète avec mélodie, paroles et arrangements. Accessible à tous, même sans compétences musicales, utiliser une application pour transformer l'inspiration en musique instantanément. Que ce soit pour un projet créatif, une vidéo, un podcast ou simplement pour s'amuser, cette application offre une expérience intuitive et inspirante.

Mercredi
1
avril
15h

Durée : 1h

AUTRES

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Libourne

Site de la bibliothèque

Musique assistée par ordinateur

CRÉEZ UNE CHANSON À L'AIDE DE L'IA SUNO

Avec une intelligence artificielle, il suffit d'une idée ou d'un texte pour générer une chanson complète avec mélodie, paroles et arrangements. Accessible à tous, même sans compétences musicales, utiliser une application pour transformer l'inspiration en musique instantanément. Que ce soit pour un projet créatif, une vidéo, un podcast ou simplement pour s'amuser, cette application offre une expérience intuitive et inspirante.

Mercredi
1
avril
16h

Durée : 1h

AUTRES

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Libourne

[Site de la bibliothèque](#)

Musique assistée par ordinateur

CRÉEZ UNE CHANSON À L'AIDE DE L'IA SUNO

Avec une intelligence artificielle, il suffit d'une idée ou d'un texte pour générer une chanson complète avec mélodie, paroles et arrangements. Accessible à tous, même sans compétences musicales, utiliser une application pour transformer l'inspiration en musique instantanément. Que ce soit pour un projet créatif, une vidéo, un podcast ou simplement pour s'amuser, cette application offre une expérience intuitive et inspirante.

Mercredi
1
avril
18h30

À la bibliothèque de

Audenge

[Site de la bibliothèque](#)

Conférence • Éducation aux médias

TOUT PUBLIC

SUR INSCRIPTION

CONFÉRENCE SUR LES MÉDIAS ET L'INFORMATION

Elsa Landard viendra apporter toute son expertise et ses connaissances sur la thématique " Décoder / informer, muscler son regard " dans le monde de l'information contemporaine. Diplômée de l'IJBA en 2013, ancienne rédactrice en cheffe et formatrice des bénévoles à Radio Campus Paris, depuis 2019 Elsa anime des ateliers d'Éducation aux Médias et à l'Information pour tous les publics et encadre également des cours à l'EFJ Bordeaux. C'est donc dans ce contexte qu'Elsa viendra parler et échanger avec vous lors d'une

conférence dédiée aux médias et à l'information.

Cette animation est réalisée par : Chantier Sonore

Mercredi
1
avril
10h30

Durée : 1h30
PUBLIC JEUNESSE
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Le Pian-Médoc

[Site de la bibliothèque](#)

Éducation aux médias

ATELIER FAKE NEWS AVEC L'IA

Réalisation de la Une d'un journal avec l'intelligence artificielle et sensibilisation aux fake news. À partir de 8 ans.

Mercredi
1
avril
17h

Durée : 2h
AUTRES
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Bazas

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Autre

QUINZAINE DU NUMÉRIQUE - VOS SMARTPHONES ET VOUS

Reprenez la main sur votre vie numérique lors d'un atelier pratique et décomplexé !

Venez avec votre smartphone pour apprendre à évaluer les risques, mettre à jour votre appareil, trier vos données et apprendre à déconnecter sereinement.

Découvrir et installer des applications libres, éthiques et respectueuses de votre vie privée.

Un téléphone plus sain, plus sûr et qui vous obéit enfin !

Mercredi
1
avril
16h30

Durée : 14h30
PUBLIC JEUNESSE
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

La Sauve

[Site de la bibliothèque](#)

Code / Programmation

LEGO WEDO

Découvre une autre façon 2.0 d'utiliser les Lego, en t'initiant au codage et à la programmation.
À partir de 7 ans.

Mercredi
1
avril
10h

Durée : 2h
PUBLIC JEUNESSE
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Cézac

SERIOUS GAME

Un serious game ludo éducatif sur la base d'un escape game informatique. Le but : tu es jeune stagiaire dans un rédaction et tu dois valider des infos par différents moyens avant de les publier.

**Mercredi
1
avril
14h**

Durée : 1h30
TOUT PUBLIC
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Lormont

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Autre

ATELIER IA : LA DÉTECTION DE VISAGES

Comment ça marche les IA ? Comment les IA fonctionnent et comment peuvent-elles détecter des visages ?

Venez découvrir tout ça grâce à Vittasciences.

**Du
mercredi
1
avril
au
mercredi
1
avril**

Durée : 1h
PUBLIC JEUNESSE
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Braud-et-Saint-Louis

[Site de la bibliothèque](#)

Éducation aux médias

FAKE OU PAS ?

Pour ne plus te laisser piéger par tout ce qu'on voit sur internet, viens tester les expériences qui font le buzz sur les réseaux sociaux.

Un atelier interactif où tu analyses des vidéos virales et reproduis certaines expériences afin de comprendre ce qui est vrai, exagéré... ou complètement faux.

Un moment ludique et concret pour muscler ton esprit critique et découvrir la démarche scientifique.

Cette animation est réalisée par : Labo enchanté

Mercredi
1
avril
14h

Durée : 2h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Civrac-de-Blaye

DÉTECTIVES DE L'INFO

Saurez vous démêler le vrai du faux ? Par petits groupes chacun tentera de retrouver les vraies informations parmi les fake news. Telle une enquête, vous devrez raconter comment s'est faite cette découverte en vous transformant en journaliste d'investigation !

Mercredi
1
avril
10h30

Durée : 1h

TOUT PUBLIC

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Blasimon

[Site de la bibliothèque](#)

[Instagram](#)

Robotique

AVEC CUBETTO EXPLOREZ, CRÉEZ, TESTEZ VOTRE LOGIQUE

Une animation ludique et interactive avec Cubetto , le petit robot qui apprend à programmer... sans écran !

- Apprenez en vous amusant. Cubetto initie à la logique et à la programmation de manière tactile et concrète, sans écran, à travers des parcours et des défis.
- Développez votre esprit critique. En programmant et en observant les résultats, chacun apprend à anticiper, vérifier et analyser, des compétences essentielles pour distinguer le vrai du faux dans l'information.
- Créez, explorez et collaborez. Petits et grands

travaillent ensemble pour imaginer des parcours, résoudre des énigmes et expérimenter la pensée algorithmique.

Cette animation est ouverte à tous les curieux, des enfants à leurs parents et à toute personne souhaitant explorer le numérique de manière ludique et pédagogique.

**Du
jeudi
2
avril
au
vendredi
3
avril**

Durée : 1h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Ambès

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

éducation aux médias

DISCUTONS IA

Ce temps d'échange avec les CM2 de l'école primaire de la commune a pour but de nous faire nous questionner sur les images que l'on voit. Est-ce que tout est vrai ?

**Jeudi
2
avril
14h30**

Durée : 1h30

PUBLIC ADULTE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Saint-Médard-en-Jalles

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Autre

DÉCOUVRIR LES IA GÉNÉRATIVES

Découvrez des intelligences artificielles permettant de générer du texte, de l'images et même de courtes vidéos en créant une requête ("prompt") adaptée.

A la médiathèque Léopold Sédar Senghor

Jeudi
2
avril
14h30

Durée : 2h
PUBLIC ADULTE
SUR INSCRIPTION

Hors les murs

**Salle de quartier de
Taussat, 1 allée
Elizabeth, Lanton**

[Site de la bibliothèque](#)

Autre

ATELIER CRÉER UN COURRIER AVEC WORD

Apprenez à rédiger et mettre en forme un courrier simple à l'aide du logiciel Word.

Un atelier proposé par l'association Informatique pour tous et animé par Caroline Paul et José Batista.

À la Salle de Quartier de Taussat, 1 allée Elizabeth
De 14h30 à 16h30

Gratuit - Public adulte (débutants bienvenus) sur
inscription au 05 56 03 86 10 ou mediatheque@ville-lanton.fr

Cette animation est réalisée par : Association
Informatique pour tous

Jeudi
2
avril
14h

Durée : 2h
TOUT PUBLIC
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

**Saint-Sulpice-de-
Faleyrens**

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Éducation aux médias

LA FABRIQUE À FAKE

Je repère les fake news : elles envahissent notre quotidien et il est souvent difficile de démêler le vrai du faux.

L'objectif de cet atelier est d'acquérir des réflexes pour les repérer mais surtout de prendre connaissance des outils permettant de les débusquer. Par groupe, fabrication d'une fake news.

**Jeudi
2
avril
9h**

Durée : 3h

AUTRES

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Langon

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Conférence • Éducation aux médias

MISSION DÉSINFOX

Grâce à un jeu interactif, des collégiens vont être mis en situation d'enquête pour apprendre à repérer et déconstruire les fausses informations à travers l'analyse des sources et des contenus. Il amène les élèves à s'interroger sur la fiabilité des sources mais aussi à mettre en doute le contenu, tout en donnant quelques repères pour nourrir leur esprit critique dans toutes les situations, comme la distinction des faits, opinions et manipulations.

Cette animation est réalisée par : Céline Boileau - Ismee

**Jeudi
2
avril
14h**

Durée : 1h30

AUTRES

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Blasimon

[Site de la bibliothèque](#)

[Instagram](#)

Éducation aux médias

CYBERNADETTE LE NUMÉRIQUE SANS PRISE DE TÊTE

Cybernadette, le numérique sans prise de tête et avec des chouquettes. Atelier numérique dédié aux jeunes de soixante ans et plus.

Cette animation est réalisée par : Cybernadette

**Jeudi
2
avril
10h30**

Durée : 4h
TOUT PUBLIC
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Sallebœuf

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Podcast / Enregistrement Audio / Montage
Audio • Éducation aux médias

PODCAST INFO/INTOX

Sur deux séances, nous allons créer un podcast informationnel contenant des informations réelles et des informations totalement fausses.

Ce podcast sera ensuite à l'écoute et les auditeurs devront démêler le vrai du faux.

**Vendredi
3
avril
16h**

Durée : 2h30
TOUT PUBLIC
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Lanton

[Site de la bibliothèque](#)

Conférence

ATELIER SÉCURITÉ SUR INTERNET : BONNES PRATIQUES

Dans le cadre de la Quinzaine du numérique, la médiathèque accueille un atelier dédié à la sécurité sur Internet, animé par le conseiller numérique de la Ville. Cet atelier a pour objectif de sensibiliser les participants aux bons réflexes à adopter en ligne : protéger ses données personnelles, reconnaître les arnaques, sécuriser ses mots de passe, utiliser les réseaux sociaux en toute sécurité et naviguer sur Internet en toute confiance.

Un temps d'échanges permettra également de répondre

aux questions des participants et d'aborder des situations concrètes du quotidien numérique.

Cette animation est réalisée par : Serge Guillerm

Vendredi
3
avril
19h

Durée : 4h

AUTRES

[SUR INSCRIPTION](#)

À la bibliothèque de

Libourne

[Site de la bibliothèque](#)

[Jeux vidéo](#) • [Sélection d'applications](#) • [Autre](#)

SOIRÉE JEUX DE SOCIÉTÉ ET JEUX VIDÉO

Le numérique intègre chaque année davantage l'univers des jeux de société à travers des applications qui ouvrent de nouvelles options de mécaniques. Le résultat est logiquement très variable. Venez jouer à notre sélection autour de cette thématique mais pas seulement!

Vendredi
3
avril
17h30

Durée : 1h

PUBLIC ADULTE

[SUR INSCRIPTION](#)

À la bibliothèque de

Le Pian-Médoc

[Site de la bibliothèque](#)

Conférence

CAFÉ NUMÉRIQUE

Venez rencontrer un scientifique de l'INRIA (Institut national de recherche en informatique et en automatique) pour discuter numérique et intelligence artificielle.

Cette animation est réalisée par : **INRIA**

Vendredi
3
avril
18h30

Durée : 1h

PUBLIC ADULTE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Bazas

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Éducation aux médias

QUINZAINE DU NUMÉRIQUE - PRÊT POUR LA MÉDIAVENTURE

Nous sommes chaque jour submergés d'images, de notifications et d'informations.

Mais comment faire le tri ?

L'association Ismée vous propose un atelier d'échange unique pour explorer les coulisses du monde médiatique.

Pourquoi participer ?

Loin d'un cours théorique, cet atelier est un espace de parole structuré pour prendre du recul et analyser avec lucidité nos propres habitudes de consommation

(réseaux sociaux, JT, articles en ligne).

Comment se fabrique une info ?

Pourquoi certains contenus captent-ils plus notre attention que d'autres ?

Échanger ses points de vue avec les autres participants dans une ambiance bienveillante et constructive.

Vendredi
3
avril
16h

Durée : 1h

PUBLIC ADULTE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Bazas

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Éducation aux médias

ATELIER "ESPRIT CRITIQUE" PAR L'ASSOCIATION ISMEE

Un temps avec l'association Ismée pour observer la distinction entre opinion et information (parfois bien cachée) et les techniques de manipulation.

Venez participer au quiz Infolympics et apprenez à bien distinguer l'hypothèse, l'information et l'opinion.

Avec cet atelier, balayez vos biais et tenez vous prêt à douter devant une information.

Tout public, dès 12 ans.

Vendredi

3

avril

14h

Durée : 3h

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Bazas

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Robotique · Jeux vidéo · Electronique ·

Projection de film · Exposition · Éducation aux médias

ACTIVITÉS EN AUTONOMIE

Pour la quinzaine du numérique, la médiathèque se transforme en terrain de jeu technologique !

Que vous soyez curieux, créatif ou un brin aventurier, venez découvrir le numérique sous toutes ses formes à travers un parcours d'activités en totale autonomie.

Enfourchez notre vélo connecté pour un défi physique original ou plongez dans des mondes fantastiques grâce à nos casques de Réalité Virtuelle (VR).

Une sélection de jeux vidéo pour tester vos réflexes et

explorer de nouveaux univers.

C'est vous qui pilotez !

Passez quand vous voulez, testez ce qui vous plaît et laissez-vous surprendre par les possibilités de demain.

Tout public, dès 7 ans.

Les plus jeunes sont invités, nous pouvons ponctuellement offrir des activités ludo-numériques.

Vendredi

3

avril

18h

Durée : 2h

PUBLIC JEUNESSE

ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

La Sauve

[Site de la bibliothèque](#)

Livres Magiques · Liseuses

DÉCOUVERTE DU LIVRE NUMÉRIQUE BUGALI

Découvre une nouvelle façon de lire! Les histoires prennent vie grâce à des effets sonores ! Dès 3 ans.

En accès libre pendant les horaires d'ouverture de votre bibliothèque.

Vendredi
3
avril
18h

Durée : 0h45
PUBLIC ADULTE
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de
Blanquefort

[Site de la bibliothèque](#)
[Facebook](#)
[Instagram](#)

Éducation aux médias

45 MINUTES POUR COMPRENDRE L'INFORMATION EN LIGNE

45 mn pour comprendre l'information en ligne :
décryptage et bonnes pratiques. Les fake news,
algorithmes et biais cognitifs n'auront plus de secret pour
vous !
Gratuit, tout public, sur inscription au 05 56 57 48 45

Samedi
4
avril
10h

Durée : 2h30
TOUT PUBLIC
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de
Gujan-Mestras

[Site de la bibliothèque](#)
[Facebook](#)
[Instagram](#)

Éducation aux médias

ATELIER IAVENGER

Utiliser une intelligence artificielle pour créer des images
de super-héros. Appréhender un problème climatique du
futur et utiliser l'IA pour imaginer des solutions Se
confronter à un nouvel outil numérique basé sur une
intelligence artificielle.

Cette animation est réalisée par : William Pezet /
Morphogénistes



Samedi
4
avril
14h

Durée : 2h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Mombrier

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

Code / Programmation · Autre

BRODERIE

Sublimez un objet de tous les jours avec une brodeuse numérique.

Découvrir avec les jeunes le dessin numérique et les accompagner à programmer une brodeuse numérique pour décorer un objet en tissu de leur choix.

Cette animation est réalisée par : La petite récré

Samedi
4
avril
14h30

Durée : 2h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Izon

[Site de la bibliothèque](#)

Éducation aux médias

ATELIER ANTI FAKE-NEWS

Comment reconnaître les fake news et développer son esprit critique? Guidés par une journaliste, apprenez des astuces de pro pour déceler les vraies et les fausses nouvelles. Décryptez de façon ludique les informations provenant des réseaux sociaux et participez à une réflexion collective pour savoir si vous êtes confrontés à une fake news ou à un fait avéré.

Public : enfants à partir de 7 ans. Les adultes accompagnants peuvent participer également.

Cette animation est réalisée par : Les amis de Far Ouest

Samedi
4
avril
16h

Durée : 1h30
PUBLIC ADULTE
ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Arès

[Site de la bibliothèque](#)

Conférence

CONFÉRENCE : L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE EN 2026

Une intervention inspirante autour d'un enjeu majeur de notre époque : l'évolution des compétences et des métiers face aux transformations induites par l'I.A. Avec Marc Bagur, expert en innovation technologique et I.A.

Cette animation est réalisée par : Marc Bagur

Samedi
4
avril
15h

Durée : 2h
PUBLIC JEUNESSE
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Sainte-Eulalie

[Site de la bibliothèque](#)

Robotique • Jeux vidéo

ROBOMASTER

Un laser game de robot façon jeu vidéo FPS, ça te dit ? C'est ici avec Codemonjeu et ses robomasters !

Cette animation est réalisée par : Codemonjeu

Samedi
4
avril
14h

TOUT PUBLIC
ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Monségur

[Site de la bibliothèque](#)

Réalité Virtuelle

RÉALITÉ VIRTUELLE

La réalité est-elle devant vos yeux, ou à l'intérieur de votre tête ? Venez tester la Playstation VR et vivre des aventures à la première personne.

Samedi
4
avril
10h

Durée : 1h30
PUBLIC JEUNESSE
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Le Pian-Médoc

[Site de la bibliothèque](#)

Jeux vidéo

ESCAPE GAME NUMÉRIQUE

Venez jouer à l'escape game Mission IA sur ordinateur.
À partir de 8 ans

Samedi
4
avril
10h

Durée : 2h

AUTRES

[SUR INSCRIPTION](#)

Hors les murs

**Salle du conseil de
Capian**

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Éducation aux médias

LES DÉTECTIVES DE L'INFO AVEC LE JOURNAL ISMÉE !

Deviens un détective de l'info : apprends à décoder,
comprendre et analyser les informations !

Programme :

"Photos truquées, ne te laisse pas piéger"

Décrypte la Une de magazine ou d'un site d'actualité

Fabrique ta Une et partage ton œuvre avec les autres
participants !

Cette animation est réalisée par : Journal Ismée

Lundi
6
avril
16h30

Durée : 1h30

PUBLIC ADULTE

[SUR INSCRIPTION](#)

À la bibliothèque de

Le Pian-Médoc

[Site de la bibliothèque](#)

Projection de film

PROJECTION L'IA EN QUESTION

"L'IA en question" de Loris Bosco et Florentin Erb
(2025)

Les documentaristes Hans Block et Moritz Riesewieck
mettent en lumière les dimensions techniques, sociales et
philosophiques de l'intelligence artificielle.

Mardi
7
avril
15h

Durée : 2h
TOUT PUBLIC
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Martignas-sur-Jalle

[Site de la bibliothèque](#)

Éducation aux médias

MODIFIER UNE IMAGE GRÂCE À L'IA

Découvrez les possibilités graphiques de l'IA grâce à cet atelier ! Modifier une photo déjà existante grâce à l'IA et transformez là par exemple en dessin "manga", ou inspirez-vous d'autres univers graphiques !

Mardi
7
avril
14h

Durée : 2h
PUBLIC JEUNESSE
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Léognan

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Éducation aux médias

ATELIER - QUIZ : FABRIQUE DE L'INFO

Quiz et images interactives sur le monde de l'information et des médias : Comment on fabrique un journal ? Comment on part en reportage ? Qu'est-ce qu'une information ? Un publicité ? Comment trouve-t-on l'information ?

Cette animation est réalisée par : Far Ouest

**Du
mardi
7
avril
au
samedi
11
avril**

**TOUT PUBLIC
ENTRÉE LIBRE**

À la bibliothèque de

Léognan

Site de la bibliothèque

Facebook

Instagram

Éducation aux médias

EXPOSITION HISTOIRES DE FAUSSES NOUVELLES

Désinformation, mensonge, canular, propagande, la fausse nouvelle ont été remis au goût du jour sous l'appellation de fake news puis d'infox. Mais elle ne date pourtant pas d'hier. Le CLEMI s'est associé à Bibliothèque nationale de France pour traiter cette question essentielle pour notre démocratie par l'étude des documents patrimoniaux. Cette exposition pédagogique en affiches propose des outils et des pistes de réflexion permettant de se repérer, de trier, d'identifier les sources et l'information pertinente pour

cultiver l'exercice citoyen d'un doute méthodique.

**Du
mardi
7
avril
au
samedi
11
avril**

**PUBLIC JEUNESSE
SUR INSCRIPTION**

À la bibliothèque de

Brach

Site de la bibliothèque

Robotique • Code / Programmation

INVENTEZ ET PROGRAMMEZ DES ROBOTS !

Avec un coffret de pièces Lego associé à une application, les enfants à partir de 7 ans s'impliqueront de manière ludique et interactive dans la fabrication de robots. Ils s'initieront à la programmation simple et intuitive des robots créés, grâce à une application pour tablette ou ordinateur. La programmation permettra aux robots d'effectuer des mouvements et des actions !

Mardi
7
avril
15h30

Durée : 0h30
PUBLIC JEUNESSE
ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Arsac

[Site de la bibliothèque](#)
[Facebook](#)
[Instagram](#)

Réalité Virtuelle · Livres Magiques · Sélection
d'applications

BIRDIE MEMORY

Avec Birdie Memory apprend à reconnaître les oiseaux et leur chant ! Birdie Memory est une méthode simple et ludique d'initiation à l'ornithologie, accessible à partir de 4 ans. C'est une appli innovante permettant de voir des oiseaux imprimés s'animer et d'écouter leur chant. Un parcours ludique permet de mémoriser les principaux chants en seulement quelques minutes. Petits et grands prêteront désormais l'oreille lors des balades dans la nature ou en ville.

Mardi
7
avril
14h30

Durée : 1h30
TOUT PUBLIC
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Le Bouscat

[Site de la bibliothèque](#)
[Instagram](#)

Éducation aux médias · Autre

COMPRENDRE LE FONCTIONNEMENT D'UNE IA

Comment fonctionne ChatGPT et tous les outils d'IA que nous côtoyons désormais au quotidien ? Un atelier ludique et pratique pour rentrer au cœur de l'entraînement des IA avec Vittascience.

Mardi
7
avril
9h

Durée : 6h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Gujan-Mestras

[Site de la bibliothèque](#)

Vidéo / Enregistrement Vidéo / Montage / Stop
Motion

ATELIER VIDÉO YOUTUBER

Le déroulé :

La création de la vidéo se fait en trois étapes: écriture-
recherche / tournage / montage.

L'objectif pédagogique :

- Formuler un regard sur le monde qui nous entoure.
- Faire émerger une parole personnelle voire intime.

Cette animation est réalisée par : Lorraine Reinsberger
(Association Far-Ouest)

Mardi
7
avril

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Mombrier

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

Robotique • Code / Programmation

ROBOT LEGO SPIKE

Explorez le monde de la robotique avec les Lego Spike.
Apprendre les bases du codage et de la construction
mécanique autour des Lego avec leur logiciel d'éducation
à la robotique.

Cette animation est réalisée par : La petite récré

Mardi
7
avril
14h

Durée : 2h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Saint-Yzan-de-Soudiac

LE LIVRE : MON ROBOT FAIT DES BÊTISES

Création d'un livre Les enfants vont inventer une histoire (un robot qui fait des bêtises) et nous allons demander à l'IA de nous présenter au fur et à mesure des illustrations en lien. Ensuite nous imprimerons le livre qui sera empruntable dans la bibliothèque, et les enfants repartiront avec un exemplaire chacun.

Cette animation est réalisée par : Myju Party

Du
mardi
7
avril
au
vendredi
10
avril

Durée : 1h30

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Sainte-Eulalie

[Site de la bibliothèque](#)

Fabrication numérique : Impression 3D •
Electronique • Podcast / Enregistrement
Audio / Montage Audio • Éducation aux médias

STAGE MULTIMÉDIA ADOS - BUZZER À FAKE NEWS

Fabrication d'un buzzer à fake news !

Stage multimédia dédié aux ados qui mélange informatique, son, fabrication, impression 3D et électronique.

Séance 1 : invention et enregistrement de "fake news"

Séance 2 : fabrication de la boîte buzzer "vrai ou faux"

Séance 3 : électronique avec Makey Makey

démêler le vrai du faux.

Il est nécessaire de participer aux trois séances : mardi 7, jeudi 8 et vendredi 10 avril de 10h30 à 12h.

Le buzzer créé sera ensuite mis à disposition du public de la médiathèque qui pourra tester ses capacités à

Mardi
7
avril
14h30

Durée : 1h30

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Sainte-Eulalie

[Site de la bibliothèque](#)

Éducation aux médias · Autre

FAKE OU PAS ? ATELIER PARENT-ENFANT

Toi aussi, tu vois des vidéos d'expériences scientifiques incroyables sur les réseaux ? Oui ! Mais... ça marche vraiment ? Essayons !

Encore une expérience amusante avec le Labo enchanté !

Pour les enfants dès 8 ans, accompagnés d'un parent.

Cette animation est réalisée par : **Le labo enchanté**

Mardi
7
avril

À la bibliothèque de

Monségur

[Site de la bibliothèque](#)

Robotique

Durée : 2h

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

ROBOTIQUE

Jeux de stratégie, d'observation. Affûtez vos yeux, et faites en sorte de triompher des embûches que les robots de la médiathèque vous proposent.

Mardi
7
avril
14h

Durée : 1h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Bouliac

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Réalité Virtuelle

CHASSE AUX CRÉATURES EXTRAORDINAIRES !

Dispersés sur les murs de la ludo-médiathèque, capturez les créatures extraordinaires à l'aide de l'Ipad. À partir de 6 ans.

Mardi
7
avril
17h

Durée : 1h

PUBLIC ADULTE

ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Bruges

[Site de la bibliothèque](#)

Réalité Virtuelle • Jeux vidéo

DÉCOUVERTE DE LA RÉALITÉ VIRTUELLE

Dans le cadre de la Quinzaine du numérique, découvrez plusieurs expériences en réalité virtuelle mêlant aventure, histoires de vie immersives et énigmes à résoudre. Une invitation à explorer, réfléchir et vivre des récits interactifs autrement.

Inscription sur place. À partir de 13 ans

**Du
mardi
7
avril
au
samedi
11
avril**

**TOUT PUBLIC
ENTRÉE LIBRE**

À la bibliothèque de

La Teste-de-Buch

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

Exposition

SENSIBILISATION AU NUMÉRIQUE

Présentation de l'exposition Fake News, créé par la CLEMI dans les locaux de la Bibliothèque.

Mise à disposition du public d'un ordinateur avec l'application PimEyes, pour mettre en lumière notre trace numérique.

**Mardi
7
avril
10h**

**Durée : 2h
AUTRES
SUR INSCRIPTION**

À la bibliothèque de

Latresne

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Éducation aux médias

BAD NEWS

Un jeu de rôle qui vous met dans la peau d'un rédacteur de fausses informations. Incarne un personnage qui cherche à gagner en influence en manipulant l'information. Un jeu qui aborde la désinformation sous un angle original en inversant les rôles, pour sensibiliser aux mécanismes de la manipulation en ligne.

Cette animation est réalisée par : L'Atelier Far Ouest

Mardi
7
avril
14h

Durée : 2h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Civrac-de-Blaye

SERIOUS GAME

Un serious game ludo éducatif sur la base d'un escape game informatique. Le but : tu es jeune stagiaire dans un rédaction et tu dois valider des infos par différents moyens avant de les publier.

Mercredi
8
avril
14h

Durée : 2h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Saint-Mariens

SERIOUS GAME

Un serious game ludo éducatif sur la base d'un escape game informatique. Le but : tu es jeune stagiaire dans un rédaction et tu dois valider des infos par différents moyens avant de les publier.

**Du
mercredi
8
avril
au
samedi
11
avril**

Durée : 1h30

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Le Taillan-Médoc

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Sélection d'applications • Éducation aux médias

VENEZ MUSCLER VOTRE REGARD AUTOUR DE L'IA

A travers des jeux individuels et en équipe vient découvrir le fonctionnement de l'Intelligence Artificielle (entraînement d'un modèle, compréhension de sa mécanique) et repart avec un ensemble d'outils qui te permettra de mieux reconnaître le contenu que tu peux voir dans ton quotidien (sur internet, à la télé, dans la rue...)

**Mercredi
8
avril
10h**

Durée : 1h30

TOUT PUBLIC

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Gujan-Mestras

[Site de la bibliothèque](#)

Éducation aux médias • Autre

NUMDO : OPÉRATION RÉSEAUX SOCIAUX

Dans cet atelier, les participants se glissent dans la peau d'un agent en formation pour intégrer la Brigade PHAROS qui prévient les dangers sur les Réseaux Sociaux. L'heure est venue de mener une enquête dans les conditions du réel. L'objectif est de démasquer le cyber harceleur d'une collégienne. En équipe, ils mènent l'enquête pour découvrir son identité et ses méfaits...

Cette animation est réalisée par : Cap Sciences

Mercredi
8
avril
10h

À la bibliothèque de
Saint-Savin

Durée : 1h
PUBLIC JEUNESSE
SUR INSCRIPTION

MON DOUDOU PREND VIE

Réalisation d'un film par les enfants en animant leurs
doudous et des objets de leur quotidien.

Cette animation est réalisée par : Michaël Journolleau

Mercredi
8
avril
14h

À la bibliothèque de
Saint-Savin

Durée : 2h
PUBLIC JEUNESSE
SUR INSCRIPTION

INITIATION AU DESSIN ANIMÉ

Réalisation de séquences en dessin animé, montage et
sonorisation.

Cette animation est réalisée par : Michaël Journolleau



birdie
memory

Mercredi
8
avril
10h

Durée : 2h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Cavignac

QUIZ CONNAITRE LE NUMÉRIQUE

Quiz sur connaître le numérique

Mercredi
8
avril
10h30

Durée : 1h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Saint-Denis-de-Pile

[Site de la bibliothèque](#)

[Instagram](#)

Sélection d'applications

EXPLOR'APPS : IA ET DESSIN

Découvrez des applications jeunes de dessin
intégrant l'intelligence artificielle et explorez de nouvelles
façons de créer ! (dès 6 ans)

Mercredi
8
avril
14h

Durée : 2h
TOUT PUBLIC
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de
Saint-Denis-de-Pile

[Site de la bibliothèque](#)
[Instagram](#)

Jeux vidéo - Éducation aux médias

ESCAPE FAKE

Dans cet escape game, vous êtes invité à vous glisser dans la peau d'un stagiaire au sein d'un journal où votre rôle consiste à vérifier les informations que vous recevez. Une manière assez originale d'aborder les fake news et de prendre les bons réflexes. (dès 12 ans)

Mercredi
8
avril
14h30

Durée : 2h
PUBLIC JEUNESSE
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de
Izon

[Site de la bibliothèque](#)

Code / Programmation

ATELIER CODING ROBOMASTER

Un atelier spécial pour prendre le contrôle du robot Robomaster ! Apprenez les commandes de bases, pilotez les robots pour réaliser des défis de courses et de survie dans une arène.
Public : enfants à partir de 9 ans.

Cette animation est réalisée par : Code Mon Jeu

Mercredi
8
avril
18h30

Durée : 1h

PUBLIC JEUNESSE

ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Pellegrue

[Site de la bibliothèque](#)

Robotique

MON ROBOT DETECTIVE

Forme un duo de choc avec ton partenaire robot pour traquer les fausses rumeurs.

Infiltrer le terrain avec ton coéquipier mécanique pour débusquer les indices cachés et démasquer les pièges de Tikiño. Analyse chaque preuve et déjoue les trucages pour séparer le vrai du faux en un temps record. Prêt à mener l'enquête ? Ton esprit critique est ton arme absolue !

Mercredi
8
avril
15h30

Durée : 2h

TOUT PUBLIC

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Arès

[Site de la bibliothèque](#)

Autre

TOURNOI FIFA !

Venez vous mesurer aux champions en toute convivialité au jeu mythique FIFA 26 !

Mercredi
8
avril
18h30

Durée : 2h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Laruscade

MÉDIASPHÈRES

Atelier sous forme de jeu pour échanger, débattre sur les notions et les concepts liés aux enjeux du numérique et à l'usage des réseaux sociaux.

Cette animation est réalisée par : L'atelier Far Ouest

Mercredi
8
avril
14h

Durée : 2h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Pessac

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

Robotique • Code / Programmation

A LA DÉCOUVERTE DE LA ROBOTIQUE!

Cette animation propose aux enfants à partir de 8 ans une immersion ludique et interactive dans l'univers de la robotique. À travers la manipulation de robots éducatifs, ils découvrent les bases du fonctionnement d'un robot, de la programmation simple et de la logique informatique. Une belle occasion de s'initier aux nouvelles technologies tout en s'amusant !

Mercredi
8
avril
11h

Durée : 1h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Saint-Christophe-des-Bardes

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Éducation aux médias

ATELIER FAKE OU PAS ?

Ateliers scientifiques "Fake ou pas ? Testons les expériences qui font le buzz sur les réseaux sociaux"

Cette animation est réalisée par : Le labo enchanté

Mercredi
8
avril
15h

Durée : 1h30

TOUT PUBLIC

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Saint-Sulpice-de-Faleyrens

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Éducation aux médias

FAKE OU PAS ?

Testons les expériences qui font le buzz sur les réseaux sociaux

Atelier scientifique animé par le labo enchanté pour 6 duos parent/enfant

Cette animation est réalisée par : Le labo enchanté

Mercredi 8 avril 10h30

Durée : 1h30
PUBLIC JEUNESSE
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Bazas

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Robotique

ATELIER P'TITS ROBOTS

Le numérique, c'est aussi un jeu d'enfant !

Pour cette Quinzaine, nos petits explorateurs partent à la découverte de la logique informatique avec deux compagnons rigoureux : Cubetto et Bluebot.

À cet âge, l'esprit critique commence par une question simple : Est-ce le robot qui décide, ou est-ce moi ?

À travers la manipulation, les enfants découvrent qu'ils sont les véritables pilotes.

Avec Cubetto (le petit robot en bois), pas d'écran !

On utilise des blocs de couleurs pour donner des ordres et guider Cubetto à travers des mondes imaginaires. Une initiation tactile et sensorielle à la programmation.

Avec Bluebot (la célèbre abeille transparente) : On apprend à anticiper et à décomposer un mouvement.

Un pas en avant, un quart de tour... Les enfants tracent des parcours et relèvent des défis logiques.

Mercredi 8 avril 14h

Durée : 3h
TOUT PUBLIC
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Bazas

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Vidéo / Enregistrement Vidéo / Montage / Stop
Motion

ATELIER FOND VERT - JOURNAL DE FAKE-NEWS

Créez votre propre journal télévisé... et apprenez à tout décrypter !

Les informations nous bombardent, mais comment démêler le vrai du faux ?

La médiathèque vous propose un atelier bluffant pour passer de spectateur à créateur, et ainsi comprendre les mécanismes de la désinformation.

Venez Fabriquer des "Fake News" pour mieux les comprendre.

Devant un fond vert, vous allez créer de A à Z votre propre petit journal télévisé... avec une fausse information de votre invention !

En équipe, inventez une "fausse nouvelle" crédible (ou décalée !).

Apprenez à manier les titres accrocheurs, les "faits" inventés et les images trompeuses.

Mercredi
8
avril
13h

Durée : 3h

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Bazas

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Autre

"SE FAIRE TIRER LE PORTRAIT !"

Performance interactive avec Sophie Vialettes, artiste dessinatrice

Et si, pour une fois, votre portrait ne finissait pas dans les serveurs d'un réseau social, mais s'affichait avec poésie sur les murs de votre médiathèque ?

Le temps d'une matinée, Sophie Vialettes investit la cour intérieure pour une performance de facilitation graphique en direct.

Elle capture vos traits et vos expressions pour les immortaliser sur les vitres de la médiathèque.

Contrairement à nos empreintes numériques indélébiles, découvrez la beauté d'un portrait dessiné à la main jouant avec la transparence et la lumière.

Dans un monde de "selfies" et de filtres, venez vivre l'expérience d'un portrait authentique, croqué par l'œil aiguisé d'une artiste.

Une façon originale et artistique de marquer votre passage et de transformer, ensemble, le visage de la médiathèque.

Mercredi
8
avril
14h

Durée : 1h30

TOUT PUBLIC

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Lormont

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Éducation aux médias

ATELIER FAKE NEWS

Venez découvrir les fake news : ces fausses informations qui circulent sur Internet. Apprenez à les reconnaître... et tentez même d'en créer une !

Mercredi
8
avril
17h

Durée : 2h30

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

La Sauve

[Site de la bibliothèque](#)

Robotique • Code / Programmation

DÉCOUVERTE DE ROBOTS, DÈS 4 ANS

Venez découvrir des robots et apprendre les toutes premières bases de la programmation. Vous pourrez tester des cubettos, des bee bots et un cubelet.

Mercredi
8
avril
14h

TOUT PUBLIC

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

La Sauve

[Site de la bibliothèque](#)

CONCOURS DE FAKE NEWS

Concours de Une ! Créé une fausse info humoristique version une de magazine!

Cette animation est réalisée par : Ismée

Mercredi
8
avril
14h30

Durée : 1h30
TOUT PUBLIC
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Sallebœuf

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Robotique

FRESQUE NUMÉRIQUE

Comme chaque année, nous allons réaliser une fresque pinturale à l'aide des petits robots spherobolt. Cette année, nous porterons un focus sur "les yeux". Cette fresque viendra remplacer celle de l'an dernier, sur la banque de prêt de la bibliothèque.

Mercredi
8
avril
10h

Durée : 2h
PUBLIC JEUNESSE
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Créon

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Éducation aux médias

DÉCRYPTAGE DE L'INFO

Apprends à reconnaître une fausse information, à décrypter l'actu, participe à notre concours de Une !

Cette animation est réalisée par : **Ismée**

**Jeudi
9
avril
14h**

Durée : 2h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Cavignac

SERIOUS GAME

Un serious game ludo éducatif sur la base d'un escape game informatique. Le but : tu es jeune stagiaire dans un rédaction et tu dois valider des infos par différents moyens avant de les publier.

**Du
jeudi
9
avril
au
vendredi
10
avril**

Durée : 8h

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Arès

[Site de la bibliothèque](#)

Jeux vidéo

RETRO GAMING

Avant les PS5 et autre Switch, venez redécouvrir les jeux d'arcade à papa : Pong sur grand écran, Game Boy géante et borne d'arcade Taito !
Des jeux Musée Replay

Cette animation est réalisée par : Musée Replay

**Jeudi
9
avril
10h**

Durée : 2h

AUTRES

[SUR INSCRIPTION](#)

À la bibliothèque de

Cestas

[Site de la bibliothèque](#)

[Instagram](#)

Éducation aux médias

ATELIER EMI AVEC LE SAJ

Détour du côté de l'éducation aux médias : esprit critique, pièges d'Internet, fake news... Un atelier ludique autour de la thématique pour découvrir et mieux comprendre ces notions.

Animation réservée aux ados du SAJ de la ville.

**Jeudi
9
avril
10h**

Durée : 2h

PUBLIC JEUNESSE

[SUR INSCRIPTION](#)

À la bibliothèque de

Le Teich

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Robotique • Autre

ATELIER CRÉATIF-ROBOTIQUE

Peignez une fresque à la façon de l'artiste-illustrateur Hervé Tullet. Pour réaliser cette oeuvre pas besoin de pinces à papier mais... de robots ! Grâce au Sphero Bolt, à un peu de peinture et d'imagination, la toile prendra vie !

**Jeudi
9
avril
14h**

Durée : 1h

PUBLIC ADULTE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Sainte-Eulalie

[Site de la bibliothèque](#)

Éducation aux médias · Autre

CAFÉ NUMÉRIQUE - FAKE NEWS

Fakes news, contenus générés par IA, partage massif d'informations via les réseaux sociaux, ...

Est-il encore possible de démêler le vrai du faux ?

Temps d'échange autour de l'actualité numérique... Et d'un café !

Cette animation est réalisée par : **Le labo enchanté**

**Jeudi
9
avril
14h**

À la bibliothèque de

Monségur

[Site de la bibliothèque](#)

Réalité Virtuelle

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

RÉALITÉ VIRTUELLE

Retour à la réalité virtuelle avec l'Oculus cette fois-ci. Votre regard saura-t-il distinguer le vrai du faux ?

**Jeudi
9
avril
14h30**

**Durée : 2h
PUBLIC ADULTE
SUR INSCRIPTION**

Hors les murs

**Salle de quartier de
Taussat, 1 allée
Elizabeth, Lanton**

[Site de la bibliothèque](#)

Autre

UTILISATION AMÉLIORÉE DE SON SMARTPHONE

Découvrez des astuces pratiques pour mieux utiliser les fonctions essentielles de votre smartphone ou iPhone au quotidien.

Un atelier proposé par l'association Informatique pour tous et animé par Francis Cremoux

À la Salle de Quartier de Taussat, 1 allée Elizabeth

De 14h30 à 16h30

Gratuit - Public adulte (débutants bienvenus) sur inscription au 05 56 03 86 10 ou mediatheque@ville-lanton.fr

**Cette animation est réalisée par : Association
Informatique pour tous**

**Jeudi
9
avril
14h**

**Durée : 2h
PUBLIC JEUNESSE
SUR INSCRIPTION**

À la bibliothèque de

Bouliac

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Éducation aux médias

ATELIER FABRIQUE DE L'INFO

Découverte de l'information et des médias. Manipulation et création de unes de journaux. Sensibilisation aux fake news. Pour les 6-10 ans.

Cette animation est réalisée par : ISMEE

**Jeudi
9
avril**

Hors les murs

ALSH 1.2.3 Soleil, Puissequin

[Instagram](#)

Code / Programmation • Éducation aux médias •
Autre

PUBLIC JEUNESSE

ENTRÉE LIBRE

ATELIER CODAGE ET ATELIER ESPRIT CRITIQUE

Pour les 3-5 ans : découverte de cubetto et matatalab +
sélection livres

Pour les 6-11 ans : Quiz et atelier esprit critique +
découverte de l'IA

**Jeudi
9
avril
10h**

À la bibliothèque de

Le Pian-Médoc

[Site de la bibliothèque](#)

Jeux vidéo

Durée : 2h

TOUT PUBLIC

SUR INSCRIPTION

RING FIT À LA SWITCH

Venez découvrir Ring fit Adventure et vous initier au
fitness de façon ludique.

**Jeudi
9
avril
15h**

**Durée : 2h
TOUT PUBLIC
SUR INSCRIPTION**

À la bibliothèque de

Martignas-sur-Jalle

[Site de la bibliothèque](#)

Musique assistée par ordinateur · Autre

CRÉER UNE CHANSON GRÂCE À L'IA SUNO

Découvrez une IA dédiée à la musique : notre atelier vous permettra de découvrir de Suno, puis d'essayer de faire votre propre création musicale.

**Jeudi
9
avril
10h30**

**Durée : 2h
TOUT PUBLIC
SUR INSCRIPTION**

À la bibliothèque de

Sallebœuf

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Éducation aux médias

MUSCLER SON ESPRIT CRITIQUE

Cet atelier très ludique, accessible dès 13 ans, a pour but de développer un regard critique face aux contenus médiatiques et numériques : comprendre les notions d'information, désinformation, et manipulation médiatique, questionner les sources mais aussi les biais cognitifs exploités dans les opérations de désinformation et s'initier à repérer les fake news de façon ludique.

Cette animation est réalisée par : Association Ismée



**Jeudi
9
avril
15h**

**Durée : 1h30
PUBLIC JEUNESSE
SUR INSCRIPTION**

À la bibliothèque de

Bruges

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

[TikTok](#)

Éducation aux médias

DÉTECTIVE D'IMAGES : NE TE FAIS PAS PIÉGER !

Ne crois pas tout ce que tu vois ! Viens apprendre à démasquer les images truquées et à comprendre les secrets des photographes. Atelier proposé dans le cadre de la quinzaine du numérique.

**Vendredi
10
avril**

**PUBLIC JEUNESSE
SUR INSCRIPTION**

À la bibliothèque de

Haux

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Éducation aux médias

DÉCRYPTAGE DE L'INFORMATION ET DES IMAGES

Comment reconnaître une fausse information ?

À travers 5 questions d'analyse et de recherche, les enfants de 8 à 12 ans découvrent les bonnes pratiques à adopter pour vérifier et mettre en perspective les informations.

Puis Concours de Une.

Cette animation est réalisée par : Association Ismée

Vendredi
10
avril
17h30

Durée : 1h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Arsac

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Éducation aux médias • Autre

ATELIER FAKE OU PAS ?

Testons les expériences qui font le buzz sur les réseaux ! As-tu déjà vu ces vidéos incroyables d'expériences qui font le buzz sur les réseaux sociaux ? Une pièce qui tourne avec des piles et des fourchettes ? Un tourbillon créé avec de l'eau et une pile ? Un téléphone portable qui se recharge grâce à un citron ? Mais alors, ces expériences sont-elles vraies ou fausses ? Fake ou pas ? Pour le découvrir, retour vers ... L'expérience ! Dans cet atelier, tu vas visionner et analyser ces vidéos virales, émettre des hypothèses, refaire toi-même certaines de

ces expériences, observer, analyser les phénomènes scientifiques mis en jeu. Un moment ludique et concret pour muscler ton esprit critique, découvrir la démarche scientifique et ne plus te laisser piéger par tout ce qu'on voit sur internet !

Cette animation est réalisée par : **Labo enchanté**

Vendredi
10
avril
15h

Durée : 1h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Ludon-Médoc

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

Autre

ATELIER FAKE NEWS

A travers des illustrations et textes, amuses-toi à déceler le vrai du faux.

**Vendredi
10
avril
18h30**

À la bibliothèque de

Pellegrue

Robotique

Durée : 1h

PUBLIC JEUNESSE

ENTRÉE LIBRE

LA COURSE DE L'INFORMATION

Prends les commandes de ta Sphero et propulse l'info à travers un circuit géant parsemé d'obstacles ! De la source jusqu'aux réseaux sociaux, pilote ton robot pour éviter les pièges du transfert et les zones de rumeurs. Ta mission : transporter la "vraie info" le plus vite possible sans qu'elle ne soit déformée en chemin. Vitesse, précision et esprit critique seront tes meilleurs alliés pour gagner la course !

**Vendredi
10
avril
10h30**

À la bibliothèque de

Arès

[Site de la bibliothèque](#)

Projection de film

Durée : 1h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

PETIT DÉJEUNER TIKINO

Viens écouter Tikino, le projecteur qui éveille et émerveille, avec des histoires sélectionnées par ta bibliothécaire jeunesse.

Vendredi
10
avril
10h30

Durée : 1h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Saint-Yzan-de-Soudiac

MON ROBOT A DIT... LES ANIMAUX

Le petit robot nous affirme que le chien fait "Miaaou", a-t-il vraiment raison ?

Vendredi
10
avril
14h

Durée : 1h

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

Hors les murs

**Café Solidaire des
Écureuils, Martignas-sur-
Jalles**

[Site de la bibliothèque](#)

Conférence • Autre

CAFÉ IA

Venez découvrir ou vous familiariser avec l'Intelligence Artificielle ! Posez toutes les questions que vous souhaitez, Erwan, conseiller numérique, y répondra.

Cette animation est réalisée par : Erwan, conseiller numérique de Martignas

**Vendredi
10
avril
10h30**

Durée : 2h
TOUT PUBLIC
ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

La Teste-de-Buch

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

Conférence • Autre

PROJECTION - DÉBAT

Projection d'un documentaire d'environ 1h sur le rapport au numérique, à l'intelligence artificielle et autour de l'esprit critique et de nos pratiques. Elle sera suivie par un débat avec le public, animé par un intervenant interne à la mairie (spécialiste de l'informatique).

**Vendredi
10
avril
14h**

Durée : 1h30
TOUT PUBLIC
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

La Teste-de-Buch

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

Éducation aux médias

ATELIER FAKE NEWS

Cet atelier a pour but d'initier les participants à la recherche d'information et à développer un esprit critique face à ces fausses vérités à travers un quiz et la création de fake news.

Utilisation des sites Fake Ta news et Escape Fake

**Du
vendredi
10
avril
au
vendredi
17
avril**

Durée : 3h

TOUT PUBLIC

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Saint-Sulpice-de-Faleyrens

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Jeux vidéo

TOURNOIS PS5

La PS5 sera à la médiathèque !

Viens en profiter pour affronter tes copains sur plusieurs jeux

**Vendredi
10
avril
17h**

Durée : 3h

TOUT PUBLIC

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Bazas

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Vidéo / Enregistrement Vidéo / Montage / Stop Motion

QUINZAINE DU NUMÉRIQUE - TABLE MASH-UP

Vous avez toujours rêvé de découvrir les coulisses du cinéma ?

La Table Mashup débarque à la médiathèque pour vous offrir une expérience de montage vidéo totalement inédite, ludique et collaborative.

Créer avec ses mains.

Oubliez la souris et le clavier !

La Table Mash-up permet de monter des images et des sons simplement en manipulant des cartes physiques.

Posez une carte sur la table et la vidéo apparaît instantanément sur l'écran.

Ajoutez des musiques, des bruitages ou même votre propre voix en direct.

**Vendredi
10
avril
17h**

Durée : 2h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Cézac

PRESQUE NEWS : DEVIENS UN DÉTECTIVE DE L'INFO

L'information n'a jamais été aussi accessible... et en même temps, s'informer n'a jamais été aussi complexe !

Face à la multiplication des fausses informations, cet atelier propose un jeu collaboratif pour démêler le vrai du faux en équipe.

Au fil des tours, tu acquiers des outils pour vérifier les sources, comprendre à qui profite l'information et identifier l'impact de l'IA.

Un jeu d'autodéfense intellectuelle pour cultiver le doute, échanger avec les autres et développer ton esprit critique.

Objectifs pédagogiques :

Fournir les outils permettant d'accéder au discernement face à l'information.

Acquérir des réflexes critiques pour analyser et vérifier les contenus médiatiques.

Se questionner sur nos rapports aux différents médias et à la circulation de l'information."

**Vendredi
10
avril
14h**

Durée : 2h30

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Blanquefort

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Vidéo / Enregistrement Vidéo / Montage / Stop

Motion · Éducation aux médias

DEVIENS JOURNALISTE LE TEMPS D'UN ATELIER !

Transforme une actualité en vidéo et découvre les secrets du montage, avec le Club de la presse de

Bordeaux. Gratuit, dès 12 ans.

Sur inscription au 05 56 57 48 45

**Cette animation est réalisée par : Club de la presse de
Bordeaux**

Vendredi
10
avril
14h

Durée : 2h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Donnezac

SERIOUS GAME

Un serious game ludo éducatif sur la base d'un escape game informatique. Le but : tu es jeune stagiaire dans un rédaction et tu dois valider des infos par différents moyens avant de les publier.

Samedi
11
avril
10h30

Durée : 1h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Sadirac

[Site de la bibliothèque](#)

Éducation aux médias

DÉCOUVREZ LES ATELIERS D'ABRACODABRA !

Éducation aux I.A & esprit critique : venez participer aux grands enjeux de l'I.A via les différents pôles d'activités ludiques tout en débattant de l'impact des technologies !

Cette animation est réalisée par : ABRACODABRA

Samedi
11
avril
15h

Durée : 2h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Saint-Denis-de-Pile

[Site de la bibliothèque](#)

[Instagram](#)

Code / Programmation · Éducation aux médias

EXPLORATEURS DU NUMERIQUE

Accompagné d'Alexandre, tu vas partir explorer le monde du numérique et comprendre les divers concepts qui lui sont liés : intelligence artificielle, sécurité des données, savoir se déconnecter... (8-12 ans)

Samedi
11
avril
11h

Durée : 1h30

PUBLIC ADULTE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Izon

[Site de la bibliothèque](#)

Éducation aux médias

ATELIER PREBUNKING : REPÉRER LES FAUSSES INFOS

Comprendre les techniques de manipulation de l'information pour faire face à la désinformation. Le prebunking est une méthode préventive qui permet de repérer les fausses informations et les discours manipulateurs, même avant de les vérifier. Profitez de l'accompagnement d'une journaliste pour vous entraîner à reconnaître les différentes techniques de manipulation de l'information, grâce à des quiz, des vidéos et des images. Vous repartirez avec les outils indispensables pour ne pas tomber dans le piège de la désinformation.

Public : à partir de 15 ans.

Cette animation est réalisée par : L'asso d'Ismée

**Samedi
11
avril
14h30**

Durée : 3h

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Izon

[Site de la bibliothèque](#)

Robotique • Electronique

ROBOPARTY

Pour clôturer la Quinzaine du numérique, venez participer en famille à la RoboParty de l'Aïga. Manipulation de robots (Bebot, Thymio), initiation à l'électronique avec Little Bits et Makey Makey, défis à réaliser pour les grands et les petits, à partir de 5 ans.

Profitez-en pour rencontrer les jeunes roboticiens de l'équipe ThymAïga et découvrir le projet qu'ils ont présenté à la RoboCup !

**Samedi
11
avril
15h30**

Durée : 1h30

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Arès

[Site de la bibliothèque](#)

Éducation aux médias

ATELIER D'ÉDUCATION AUX I.A.

Les enfants découvrent ce qu'est une I.A., ses enjeux et ses limites via plusieurs activités débranchées : algorithmique, proposition de contenu, frise chrono, différenciation de vraies et fausses images, etc. Grâce à un débat sur la place de l'IA de leur quotidien, ils pourront développer leur esprit critique et s'interroger sur leur rapport aux technologies.

Enfin, ils réaliseront un petit jeu vidéo en binôme sur le logiciel Scratch (sur tablette) pour comprendre les bases de la programmation informatique.

Cette animation est réalisée par : **AbraCodAbra**

Samedi
11
avril
14h30

Durée : 1h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Cestas

[Site de la bibliothèque](#)

[Instagram](#)

Éducation aux médias • Autre

CRÉA'CLIC #FAKE_OU_PAS?

Fake ou pas ? Magnifiques ces vidéos incroyables d'expériences qui font le buzz sur les réseaux sociaux : un tourbillon créé avec de l'eau et une pile, un téléphone portable qui se recharge grâce à un citron... Mais ces vidéos sont-elles vraies ou fausses ? Réalise toi-même ces expériences pour ne plus te laisser piéger par tout ce qu'on voit sur internet ! Dès 8 ans.
Atelier animé par Le Labo Enchanté

Cette animation est réalisée par : Le Labo Enchanté

Samedi
11
avril
16h

Durée : 1h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Cestas

[Site de la bibliothèque](#)

[Instagram](#)

Éducation aux médias • Autre

CRÉA'CLIC #FAKE_OU_PAS?

Fake ou pas ? Magnifiques ces vidéos incroyables d'expériences qui font le buzz sur les réseaux sociaux : un tourbillon créé avec de l'eau et une pile, un téléphone portable qui se recharge grâce à un citron... Mais ces vidéos sont-elles vraies ou fausses ? Réalise toi-même ces expériences pour ne plus te laisser piéger par tout ce qu'on voit sur internet ! Dès 8 ans.
Atelier animé par Le Labo Enchanté

Cette animation est réalisée par : Le Labo Enchanté

**Samedi
11
avril
10h30**

Durée : 2h
TOUT PUBLIC
ENTRÉE LIBRE

CAFÉ-IA

Venez rencontrer des spécialistes de l'IA et poser toutes les questions que vous souhaitez sur le thème de l'année.

Cette animation est réalisée par : **INRIA**

À la bibliothèque de

Le Teich

[Site de la bibliothèque](#)
[Facebook](#)
[Instagram](#)

Robotique • Autre

**Samedi
11
avril
14h30**

PUBLIC JEUNESSE
SUR INSCRIPTION

ATELIER ANTI FAKE NEWS

Développer l'esprit critique est vital pour une société démocratique. Comment décrypter le vrai du faux sur internet ou les réseaux sociaux ? Lors de cet atelier, les participants apprennent à déceler les vraies et les fausses informations parmi celles présentées par un journaliste et réfléchissent collectivement pour trouver la réponse.

A l'issue de l'atelier, les participants pourront découvrir les coulisses de l'écriture d'un podcast sur le sujet. Ceux qui le souhaitent pourront ensuite prendre rendez-vous

À la bibliothèque de

Saint-Médard-en-Jalles

[Site de la bibliothèque](#)
[Facebook](#)
[Instagram](#)

Éducation aux médias

pour enregistrer un épisode de Chandail & Chignon.
A partir de 12 ans.

A la médiathèque Léopold Sédar Senghor

Cette animation est réalisée par : **revue Far Ouest**

**Samedi
11
avril
14h**

TOUT PUBLIC
ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

La Réole

[Site de la bibliothèque](#)

Réalité Virtuelle • Robotique • Jeux vidéo •
Éducation aux médias • Autre

CLÔTURE DE LA QUINZAINE

Pour la dernière journée de la quinzaine du numérique, venez retrouver tous les ateliers que vous avez pu faire pendant ces deux semaines (ou bien les tester si vous n'en avez pas eu l'occasion !).

**Samedi
11
avril
10h30**

Durée : 1h30
PUBLIC JEUNESSE
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

La Teste-de-Buch

[Site de la bibliothèque](#)
[Facebook](#)

Code / Programmation

ATELIER CODAGE ET PROGRAMMATION

Atelier a destination d'un public jeune de 6 à 10 ans autour du codage et de la programmation numérique.

**Samedi
11
avril**

Durée : 1h30
TOUT PUBLIC
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

La Teste-de-Buch

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

Éducation aux médias

ATELIER INFO OU INTOX - COMMENT DÉCRYPTER UNE I.A.

Montrer les failles de l'intelligence artificielle en comparant une image (ou vidéo) réelle avec sa recreation par I.A.

Les participants seront invités à décrire à une I.A (ChatGPT, Midjourney, ...) une image réelle. Ils pourront découvrir les différences entre l'image générée et l'image réelle.

**Samedi
11
avril
14h**

Durée : 1h
AUTRES
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Libourne

[Site de la bibliothèque](#)

Musique assistée par ordinateur

CRÉEZ UNE CHANSON À L'AIDE DE L'IA SUNO

Avec une intelligence artificielle, il suffit d'une idée ou d'un texte pour générer une chanson complète avec mélodie, paroles et arrangements. Accessible à tous, même sans compétences musicales, utiliser une application pour transformer l'inspiration en musique instantanément. Que ce soit pour un projet créatif, une vidéo, un podcast ou simplement pour s'amuser, cette application offre une expérience intuitive et inspirante.

Samedi
11
avril
15h

Durée : 1h

AUTRES

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Libourne

Site de la bibliothèque

Musique assistée par ordinateur

CRÉEZ UNE CHANSON À L'AIDE DE L'IA SUNO

Avec une intelligence artificielle, il suffit d'une idée ou d'un texte pour générer une chanson complète avec mélodie, paroles et arrangements. Accessible à tous, même sans compétences musicales, utiliser une application pour transformer l'inspiration en musique instantanément. Que ce soit pour un projet créatif, une vidéo, un podcast ou simplement pour s'amuser, cette application offre une expérience intuitive et inspirante.

Samedi
11
avril
16h

Durée : 1h

AUTRES

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Libourne

Site de la bibliothèque

Musique assistée par ordinateur

CRÉEZ UNE CHANSON À L'AIDE DE L'IA SUNO

Avec une intelligence artificielle, il suffit d'une idée ou d'un texte pour générer une chanson complète avec mélodie, paroles et arrangements. Accessible à tous, même sans compétences musicales, utiliser une application pour transformer l'inspiration en musique instantanément. Que ce soit pour un projet créatif, une vidéo, un podcast ou simplement pour s'amuser, cette application offre une expérience intuitive et inspirante.



Samedi
11
avril
10h30

Durée : 2h
AUTRES
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Latresne

[Site de la bibliothèque](#)
[Facebook](#)
[Instagram](#)

Éducation aux médias

ATELIER DÉCOUVERTE DE L'IA GÉNÉRATIVE

Customisez votre portrait avec l'intelligence artificielle générative.
Découvrez de façon créative et responsable comment l'IA peut transformer une photo en illustration artistique.
Comprendre les enjeux éthiques et environnementaux liés à cette technologie.

Cette animation est réalisée par : Vera Damerjian
Pieters, consultante et formatrice en IA

Samedi
11
avril
14h

Durée : 2h
TOUT PUBLIC
SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

Bazas

[Site de la bibliothèque](#)
[Facebook](#)
[Instagram](#)

Electronique

ATELIER RASPBERRY PI

Et si vous arrêtiez d'être de simples utilisateurs pour devenir des créateurs ?

À l'occasion de la Quinzaine du Numérique, relevez le défi technique ultime : configurer un ordinateur de A à Z à partir d'une carte mère pas plus grande qu'une carte de crédit !

- Découverte du Raspberry Pi 5 -
Explorez les composants de la toute dernière génération

de ce micro-ordinateur révolutionnaire.
Processeur, mémoire vive, ports... vous saurez enfin ce qui se cache sous le capot.

- Installation du Système (OS) -
Apprenez à préparer votre support et à installer un système d'exploitation libre. C'est l'étape clé pour comprendre comment un logiciel donne vie au matériel. Configurez votre environnement et découvrez la liberté d'un système ouvert, sans les contraintes (ni les

Mercredi
15
avril
10h

Durée : 2h

PUBLIC JEUNESSE

SUR INSCRIPTION

À la bibliothèque de

La Sauve

Code / Programmation

DÉCOUVERTE ROBOTS À PARTIR DE 4 ANS

Découvrez les bases de la programmation avec les robots bee bot, cubetto et cubelet.

Jeudi
23
avril
20h

Durée : 1h30

TOUT PUBLIC

ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Bazas

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Autre

LA SOIRÉE AVEC LE GRAND FOUZZZZ

« Le Grand Fouzzzz ? C'est un peu comme un quizz ou un blind test, mais complètement fou ! » - Beyoncé -

Tu as des connaissances en culture générale ?

En musique ?

En permaculture numérique et en philosophie étrusque du VIème siècle ?

Parfait !

Le GRAND FOUZZZZ est fait pour toi !!

A mi-chemin entre blind test, Intervilles (mais oui, souviens-toi...), le Burger Quizz, la Chance aux Chansons et Fort Boyard, NicoDisco et son acolyte Magic Mahery de la Cie Le chien perché t'embarquent dans une soirée déjantée dont tes zygomatiques ne devraient pas ressortir indemnes.

Alors... affûte ton équipe (ou pas : tu trouveras forcément des complices sur place !), ne révise surtout pas tes classiques, viens répondre plus fort, danser plus juste,

Mardi
28
avril
14h

Durée : 2h
PUBLIC JEUNESSE
ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

Bazas

[Site de la bibliothèque](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

Electronique

ATELIER VÉLO CONNECTÉ MAKEY MAKEY

Une expérience interactive entre sport et technologie.

Et si votre coup de pédale vous faisait voyager à l'autre bout du monde ?

À l'occasion de la Quinzaine du Numérique, venez tester notre dispositif insolite mêlant bricolage électronique et exploration géographique.

Comment le vélo fonctionne ?

Grâce à une carte Makey Makey (un petit outil magique qui transforme n'importe quel objet en touche de clavier), votre vélo devient une véritable manette de commande. Pédalez en réel, avancez en virtuel en enfourchant le vélo et parcourez les rues de New York, Tokyo ou les sentiers de l'Himalaya via Google Maps.

Découvrez comment on peut relier le monde physique au monde numérique avec un peu d'imagination et quelques câbles !

Mardi
28
avril
12h30

Durée : 1h
PUBLIC JEUNESSE
ENTRÉE LIBRE

À la bibliothèque de

La Sauve

[Site de la bibliothèque](#)

Livres Magiques · Liseuses

DÉCOUVERTE DU LIVRE NUMÉRIQUE BUGALI

Découvrez une autre façon de lire des livres! Avec les livres Bugali, les histoires prennent vie, grâce à des créations sonores, lorsqu'on les pose sur une tablette. Dès 3 ans.



Commune	Date	Animation
Ambès	sam. 28 mars	1,2,3... Raconte-moi ! Numérique
Ambès	sam. 28 mars	Exposition interactive Qui a refroidi Lemaure ?
Ambès	jeu. 2 avr.	Discutons IA
Arès	mer. 1 avr.	Découverte et initiation
Arès	sam. 4 avr.	Conférence : L'Intelligence Artificielle en 2026
Arès	mer. 8 avr.	Tournoi FIFA !
Arès	jeu. 9 avr.	Retro Gaming
Arès	ven. 10 avr.	Petit Déjeuner Tikino
Arès	sam. 11 avr.	Atelier d'éducation aux I.A.
Arsac	mer. 1 avr.	Boîtes à histoires : une alternative aux écrans !
Arsac	mer. 1 avr.	Découvrez le JPlay !
Arsac	mar. 7 avr.	Birdie Memory
Arsac	ven. 10 avr.	Atelier Fake ou pas ?
Audenge	ven. 27 mars	Exposition Fake News
Audenge	ven. 27 mars	Exposition Histoires de fausses nouvelles
Audenge	ven. 27 mars	Enregistrement de vos coups de cœurs littéraires
Audenge	mer. 1 avr.	Conférence sur les médias et l'information
Baron	mer. 1 avr.	Atelier décryptage de l'information et des images
Bazas	mer. 11 mars	Quinzaine du numérique - Linux install party
Bazas	ven. 27 mars	La médiathèque est à vous !
Bazas	ven. 27 mars	Activités en autonomie

Commune	Date	Animation
Bazas	sam. 28 mars	Activités en autonomie
Bazas	mar. 31 mars	Quinzaine du numérique - Rencontre avec Raphaël M
Bazas	mer. 1 avr.	Quinzaine du numérique - Vos smartphones et vous
Bazas	ven. 3 avr.	Quinzaine du numérique - Prêt pour la médiaventure
Bazas	ven. 3 avr.	Atelier "esprit critique" par l'association Ismee
Bazas	ven. 3 avr.	Activités en autonomie
Bazas	mer. 8 avr.	Atelier P'tits robots
Bazas	mer. 8 avr.	Atelier fond vert - Journal de fake-news
Bazas	mer. 8 avr.	"Se faire tirer le portrait !"
Bazas	ven. 10 avr.	Quinzaine du numérique - Table Mash-up
Bazas	sam. 11 avr.	Atelier Raspberry Pi
Bazas	jeu. 23 avr.	La soirée avec Le Grand Fouzzzz
Bazas	mar. 28 avr.	Atelier vélo connecté Makey Makey
Blanquefort	ven. 3 avr.	45 minutes pour comprendre l'information en ligne
Blanquefort	ven. 10 avr.	Deviens journaliste le temps d'un atelier !
Blasimon	jeu. 26 mars	Cybernadette Le numérique sans prise de tête
Blasimon	ven. 27 mars	Info ou intox ? Plongez au cœur de l'image
Blasimon	mer. 1 avr.	Avec Cubetto explorez, créez, testez votre logique
Blasimon	jeu. 2 avr.	Cybernadette Le numérique sans prise de tête
Bouliac	ven. 27 mars	Sélection de livres
Bouliac	ven. 27 mars	Enigmes sur Ipad

Commune	Date	Animation
Bouliac	mar. 7 avr.	Chasse aux créatures extraordinaires !
Bouliac	jeu. 9 avr.	Atelier Fabrique de l'info
Brach	ven. 27 mars	Expo-quizz Junior
Brach	mer. 1 avr.	IA, même pas peur !
Brach	mar. 7 avr.	Inventez et programmez des robots !
Braud-et-Saint-Louis	mer. 1 avr.	Fake ou pas ?
Bruges	mar. 7 avr.	Découverte de la réalité virtuelle
Bruges	jeu. 9 avr.	Détective d'Images : Ne te fais pas piéger !
Capian	sam. 4 avr.	Les détectives de l'info avec le journal Ismée !
Cavignac	mer. 8 avr.	Quiz connaître le numérique
Cavignac	jeu. 9 avr.	Serious game
Cestas	jeu. 9 avr.	Atelier EMI avec le SAJ
Cestas	sam. 11 avr.	Créa'Clic #Fake...ou...pas?
Cestas	sam. 11 avr.	Créa'Clic #Fake...ou...pas?
Cézac	mer. 1 avr.	Serious game
Cézac	ven. 10 avr.	Presque news : deviens un détective de l'info
Civrac-de-Blaye	mer. 1 avr.	Détectives de l'info
Civrac-de-Blaye	mar. 7 avr.	Serious game
Créon	mer. 8 avr.	Décryptage de l'info
Donnezac	ven. 10 avr.	Serious game
Étauliers	sam. 14 mars	Vous avez dit FAKE NEWS?

Commune	Date	Animation
Étauliers	sam. 21 mars	A vous de jouer!!
Eynesse	lun. 30 mars	Cubetto démêle le vrai du faux
Gujan-Mestras	sam. 4 avr.	Atelier IAVenger
Gujan-Mestras	mar. 7 avr.	Atelier Vidéo Youtuber
Gujan-Mestras	mer. 8 avr.	NUMdO : opération réseaux sociaux
Haux	ven. 10 avr.	Décryptage de l'information et des images
Izon	mer. 1 avr.	Animaux en réalité augmentée
Izon	sam. 4 avr.	Atelier Anti Fake-News
Izon	mer. 8 avr.	Atelier coding Robomaster
Izon	sam. 11 avr.	Atelier Prebunking : repérer les fausses infos
Izon	sam. 11 avr.	RoboParty
La Réole	sam. 11 avr.	Clôture de la quinzaine
La Sauve	mer. 1 avr.	Lego Wedo
La Sauve	ven. 3 avr.	Découverte du livre numérique Bugali
La Sauve	mer. 8 avr.	Découverte de robots, dès 4 ans
La Sauve	mer. 8 avr.	Concours de fake news
La Sauve	mer. 15 avr.	Découverte robots à partir de 4 ans
La Sauve	mar. 28 avr.	Découverte du livre numérique Bugali
La Teste-de-Buch	mar. 7 avr.	Sensibilisation au numérique
La Teste-de-Buch	ven. 10 avr.	Projection - débat
La Teste-de-Buch	ven. 10 avr.	Atelier Fake News

Commune	Date	Animation
La Teste-de-Buch	sam. 11 avr.	Atelier Codage et Programmation
La Teste-de-Buch	sam. 11 avr.	Atelier Info ou Intox - Comment décrypter une I.A.
Langon	ven. 27 mars	Téléphone et moi, émoi
Langon	jeu. 2 avr.	Mission Désinfox
Lanton	ven. 27 mars	Atelier Mots de passe et identité numérique
Lanton	mar. 31 mars	Atelier Google Maps
Lanton	mar. 31 mars	Atelier découverte jeu en ligne Board Game Arena
Lanton	mer. 1 avr.	Atelier coloriages animés
Lanton	mer. 1 avr.	Atelier Ranger et sauvegarder les photos numériques
Lanton	mer. 1 avr.	Espace découverte des jeux Unlock!
Lanton	jeu. 2 avr.	Atelier Créer un courrier avec Word
Lanton	ven. 3 avr.	Atelier Sécurité sur internet : bonnes pratiques
Lanton	jeu. 9 avr.	Utilisation améliorée de son Smartphone
Laruscade	mer. 1 avr.	Serious game
Laruscade	mer. 8 avr.	Médiasphères
Latresne	mar. 7 avr.	Bad news
Latresne	sam. 11 avr.	Atelier découverte de l'IA générative
Le Bouscat	mar. 31 mars	Atelier de recherche sur le web
Le Bouscat	mar. 7 avr.	Comprendre le fonctionnement d'une IA
Le Pian-Médoc	ven. 27 mars	Exposition fake news
Le Pian-Médoc	lun. 30 mars	Échecs numériques

Commune	Date	Animation
Le Pian-Médoc	mer. 1 avr.	Atelier Fake news avec l'IA
Le Pian-Médoc	ven. 3 avr.	Café numérique
Le Pian-Médoc	sam. 4 avr.	Escape game numérique
Le Pian-Médoc	lun. 6 avr.	Projection L'IA en question
Le Pian-Médoc	jeu. 9 avr.	Ring fit à la Switch
Le Taillan-Médoc	mer. 8 avr.	Venez muscler votre regard autour de l'IA
Le Teich	jeu. 9 avr.	Atelier créatif-robotique
Le Teich	sam. 11 avr.	Café-IA
Léognan	mar. 7 avr.	Atelier - Quiz : Fabrique de l'info
Léognan	mar. 7 avr.	Exposition Histoires de fausses nouvelles
Libourne	sam. 28 mars	Fake news : démêler le vrai du faux
Libourne	sam. 28 mars	Fake news : démêler le vrai du faux
Libourne	sam. 28 mars	Initiation à la radio
Libourne	sam. 28 mars	Initiation à la radio
Libourne	sam. 28 mars	Initiation à la radio
Libourne	sam. 28 mars	Initiation à la radio
Libourne	mer. 1 avr.	Après-midi ludique spéciale Numérique
Libourne	mer. 1 avr.	Créez une chanson à l'aide de l'IA Suno
Libourne	mer. 1 avr.	Créez une chanson à l'aide de l'IA Suno
Libourne	mer. 1 avr.	Créez une chanson à l'aide de l'IA Suno
Libourne	ven. 3 avr.	Soirée jeux de société et jeux vidéo

Commune	Date	Animation
Libourne	sam. 11 avr.	Créez une chanson à l'aide de l'IA Suno
Libourne	sam. 11 avr.	Créez une chanson à l'aide de l'IA Suno
Libourne	sam. 11 avr.	Créez une chanson à l'aide de l'IA Suno
Lormont	mer. 1 avr.	Atelier IA : la détection de visages
Lormont	mer. 8 avr.	Atelier fake news
Loupiac-de-la-Réole	sam. 28 mars	Muscler son sens de l'observation
Loupiac-de-la-Réole	mar. 31 mars	Muscler son sens de l'observation
Ludon-Médoc	ven. 27 mars	Exposition & projection
Ludon-Médoc	ven. 27 mars	Sélection de livres
Ludon-Médoc	ven. 10 avr.	Atelier fake news
Martignas-sur-Jalle	mer. 1 avr.	Atelier Anti-Fake News
Martignas-sur-Jalle	mar. 7 avr.	Modifier une image grâce à l'IA
Martignas-sur-Jalle	jeu. 9 avr.	Créer une chanson grâce à l'IA Suno
Martignas-sur-Jalle	ven. 10 avr.	Café IA
Martillac	sam. 28 mars	A la découverte du numérique
Mombrier	sam. 4 avr.	Broderie
Mombrier	mar. 7 avr.	Robot Lego Spike
Monségur	sam. 4 avr.	Réalité virtuelle
Monségur	mar. 7 avr.	Robotique
Monségur	jeu. 9 avr.	Réalité virtuelle
Pellegrue	mer. 1 avr.	Bizz-Bizz ou Intox ?

Commune	Date	Animation
Pellegrue	mer. 1 avr.	Immersion à 360°
Pellegrue	mer. 8 avr.	Mon robot detective
Pellegrue	ven. 10 avr.	la course de l'information
Pessac	mer. 8 avr.	A la découverte de la robotique!
Podensac	ven. 27 mars	Intelligence Artificielle et Deepfake
Podensac	mer. 1 avr.	Décodons les images !
Pompignac	sam. 28 mars	Du numérique à la bibliothèque de Pompignac
Puisseguin	jeu. 9 avr.	Atelier codage et Atelier Esprit critique
Sadillac	sam. 11 avr.	Découvrez les ateliers d'ABRACODABRA !
Saint-Christophe-des-Bardes	mer. 8 avr.	Atelier Fake ou pas ?
Saint-Ciers-sur-Gironde	sam. 30 déc.	Découverte de l'Impression 3D
Saint-Denis-de-Pile	sam. 28 mars	MON ENFANT ET LES ECRANS
Saint-Denis-de-Pile	mer. 8 avr.	EXPLOR'APPS : IA ET DESSIN
Saint-Denis-de-Pile	mer. 8 avr.	ESCAPE FAKE
Saint-Denis-de-Pile	sam. 11 avr.	EXPLORATEURS DU NUMERIQUE
Saint-Louis-de-Montferrand	ven. 27 mars	La médiathèque se transforme en circuit Mario Kart
Saint-Louis-de-Montferrand	ven. 27 mars	Tes coloriages prennent vie à la médiathèque !
Saint-Louis-de-Montferrand	ven. 27 mars	A la (re)découverte des robots et des jeux vidéo !
Saint-Mariens	mer. 1 avr.	Enquêteur à la brigade
Saint-Mariens	mer. 8 avr.	Serious game
Saint-Médard-en-Jalles	sam. 28 mars	Le Labo : découverte de l'IA avec Vittascience

Commune	Date	Animation
Saint-Médard-en-Jalles	mer. 1 avr.	Play them All : The Stanley Parable
Saint-Médard-en-Jalles	jeu. 2 avr.	Découvrir les IA génératives
Saint-Médard-en-Jalles	sam. 11 avr.	Atelier anti fake news
Saint-Savin	mer. 8 avr.	Mon doudou prend vie
Saint-Savin	mer. 8 avr.	Initiation au dessin animé
Saint-Sulpice-de-Faleyrens	jeu. 2 avr.	La fabrique à fake
Saint-Sulpice-de-Faleyrens	mer. 8 avr.	Fake ou pas ?
Saint-Sulpice-de-Faleyrens	ven. 10 avr.	Tournois PS5
Saint-Yzan-de-Soudiac	mar. 7 avr.	Le livre : Mon robot fait des bêtises
Saint-Yzan-de-Soudiac	ven. 10 avr.	Mon robot a dit... les animaux
Sainte-Eulalie	sam. 4 avr.	Robomaster
Sainte-Eulalie	mar. 7 avr.	Stage Multimédia Ados - Buzzer à fake news
Sainte-Eulalie	mar. 7 avr.	Fake ou pas ? Atelier parent-enfant
Sainte-Eulalie	jeu. 9 avr.	Café numérique - fake news
Sallebœuf	jeu. 2 avr.	Podcast info/intox
Sallebœuf	mer. 8 avr.	Fresque Numérique
Sallebœuf	jeu. 9 avr.	Muscler son esprit critique
Vérac	sam. 28 mars	Imagine ton histoire,rythme ta musique!

